





不过，PC Gamer也指出Steam版《矮人要塞》的几个问题，比如新的UI让他这样的老玩家感到有点不调节，好多选项过于零散，很容易让人眼花缭乱；此外原版的肉鸽冒险模式目前也还未实装；最后，他认为游戏的教学关设计得不够好，很多东西没解释清，新玩家玩完教学可能还是不会玩，还得借助wiki指南才行。



总体来说，PC Gamer认为Steam《矮人要塞》仍旧是一款门坎很高的游戏，玩家需要自愿去学习一大堆规则，利用游戏世界所生成的抽象细节去谱写自己的传奇故事。不过目前它的上手难度已经比以前稍微低了一点，只要你愿意，《矮人要塞》能带给你绝对无可比拟的游戏体验。而且能玩上很多年。目前《矮人要塞》计划于今天晚上正式登陆Steam。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16703278941641.html>