

Roguelike 新作《MISTROGUE: Mist and the Living Dungeons》2023年1月展开 测试

Polyscape 宣布，旗下战略性动作类Roguelike 新作《MISTROGUE》正式定名为《MISTROGUE:Mist and the Living Dungeons》，并释出宣传影片。本作将分别在明年 1 月及春季展开测试和抢先体验。



官方指出，《MISTROGUE: Mist and the Living Dungeons》是一款强调以「活地下城」为主轴开发的战略性动作类Roguelike 游戏。主视觉则是由以概念艺术和背景插图著名的插图画家 J.Taneda 负责。

在游戏中，玩家将扮演主角「迷雾（Mist）」，身为宝藏猎人的他为了解开五百年前灭亡的王国之谜，决定探索许多迷宫。游戏强调包含迷宫、饱食度等元素，还拥有透过自由组合来探索最强技能搭配的战略玩法。其中迷宫地图每次都是随机生成且会移动，如房间和走廊将会逐步形成并出现在眼前、走过后会掉下来的桥、会平行移动或是在特定条件下才会出现的地面等。玩家可以在未知的世界里，体验解谜般探索最强

技能组合的乐趣。

研发团队表示，每次冒险结束、玩家会回到最初等级，但冒险途中获得的金钱、道具等不会清除，玩家可以使用道具、向流浪商人「卢波（Lupo）」进行交易来强化自己，进而挑战更难的迷宫地图，取得更强大的稀有物品等。

《MISTROGUE: Mist and the Living Dungeons》采取半实时制战斗模式，玩家可根据状况更换武器、盾牌和手镯，策略性地使用防御、攻击和暴击等各种技能，还有复活药品等各类道具。在每一次的冒险中，玩家将面临选择，玩家需要管理食物和自身的饱食度，还需要思考何时使用有限的补 HP/MP 药，玩家到底要选择暂时离开迷宫来将道具带回、供下次攻略，还是一战到底直接斩杀 BOSS 等。

PC 新作《MISTROGUE: Mist and the Living Dungeons》将分别在明年 1 月及春季展开 测试和抢先体验。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16703155891578.html>