

《Primitive》史前开放世界生存游戏 PC预告片

《Primitive》是一款开放世界的动作/冒险游戏，背景设定在石器时代的野蛮现实中，在那里你将遇到强大的猛犸象、剑齿虎以及充满敌意的尼安德特人和第一代智人部落。



《Primitive》是一款单人开放世界动作/冒险生存游戏，具有FPP/TPP模式。据说这款游戏的玩法在很多方面都有变化，并以许多机制为特色，包括生存、战斗、探索、狩猎、庇护所建造和锻造等元素。玩家将面临许多危险-敌对的野兽(猛犸象，老虎，仅举几例)，以及相互竞争的部落。

数万年前，当世界生活在自然的力量下，尼安德特人和智人(Homo Sapiens)都试图凭借自己的狡猾和力量在石器时代的残酷现实中生存下来。他们不断改进自己的武器、服装、通讯和狩猎策略，以在每一步都潜伏着极端危险的情况下生存。

探索无尽的处女地，不受当今世界元素的影响。由巨大的猛犸象和剑齿象统治的土地——美丽与致命并存。

在一群猎人中攀登等级，学习交流，获取资源，创造能够在许多活动中帮助你的道具，如战斗，庇护，治疗，烹饪，或创造新衣服，感谢这些，你将能够发现新的，多样化的领域。从温暖的，绿色的，充满活力的地区穿过草原，和雾蒙蒙的湿地，到山脉和冰的土地。

兼顾心理发展和身体状况。用致命武器使用它，不会被杀。

“该项目仍处于早期开发阶段。想到类似的游戏，《Primitive》与《孤岛惊涛》这样的游戏很接近，但我们的概念更侧重于展示数千年前真实世界的原始角色，在那里一切都归结为原始力量，以及一场争夺统治地位和生存的战斗，” games Box S.A.的首席执行官Tomasz supewitz说道

“石器时代是一个如此引人注目的时代。第一批人的生活被野蛮和原始的力量所支配，世界被无处不在的危险包围着。开放世界游戏《Primitive》将结合残酷的生存与其他类型游戏的典型元素，最终创造出一种独特且令人着迷的融合。”

主要特点:

原始的生存而生存;

战斗、探索、狩猎;

石器时代;

强大的野兽和敌对的部落;

开放的

世界;尼安德特人和智人。

虚幻引擎5。

《Primitive》正在面向PC (Steam)进行开发，主机版本将在稍后发布。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16703155841577.html>