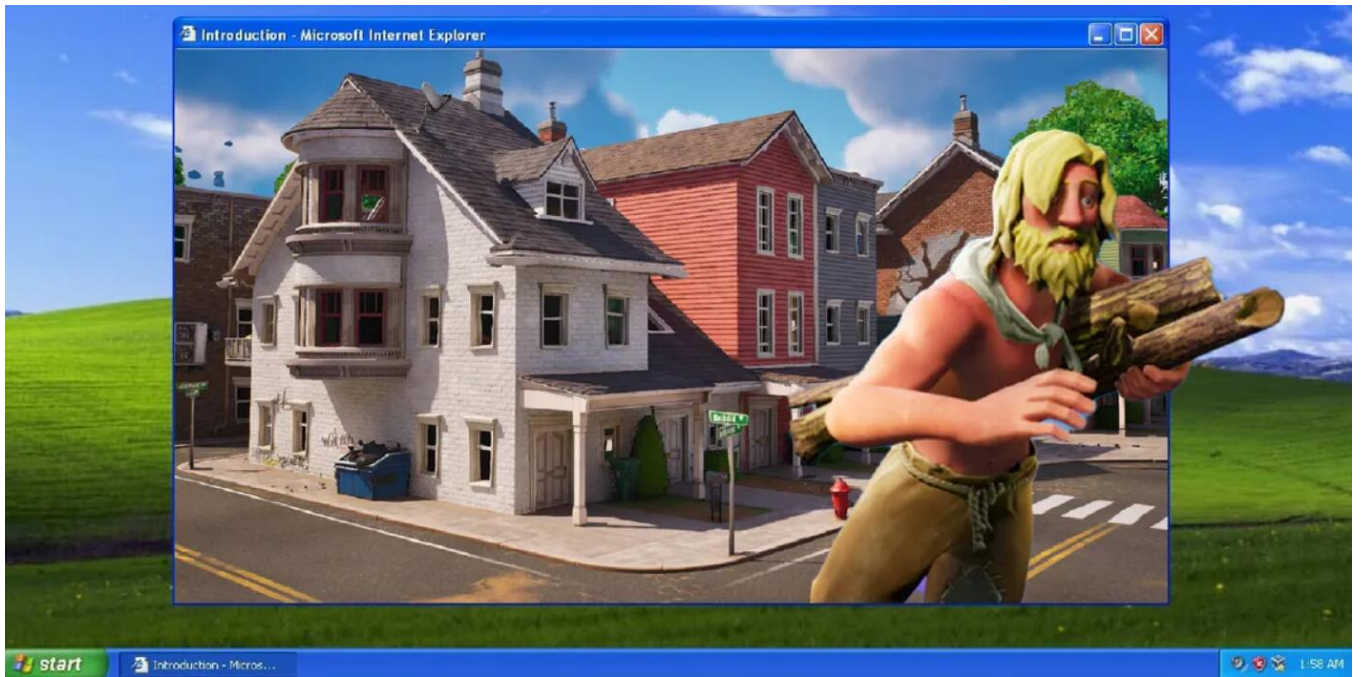


《堡垒之夜》将在第4章第2季结束对旧版Windows系统的支持

《堡垒之夜》在第4章第1季发布时进行了大规模的技术升级，将引擎更新为了虚幻5.1，随着《堡垒之夜》向未来发展，它正在抛弃一些较旧的操作系统，正如 Epic 的技术更新中所指出的，对 Windows 7 和 Windows 8 的官方支持将随着第4章第2季的开始而被取消。

Epic 写道：“随着《堡垒之夜》的不断发展，我们需要做出支持改变，以发展我们的技术并扩展游戏，以实现我们对《堡垒之夜》未来的愿景。”在较旧的操作系统中，安全威胁的风险不断增加以及我们所依赖的现代功能的缺乏导致我们将越来越多的开发时间花在变通办法上，而不是将这些时间投入到游戏本身中。”

如果玩家无法升级到 Windows 10，Epic 确实有解决方案，玩家可以继续在 Nvidia GeForce Now 的流媒体服务上玩《堡垒之夜》，该服务实质上是通过云在 Nvidia 的硬件上玩游戏。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16703279141644.html>