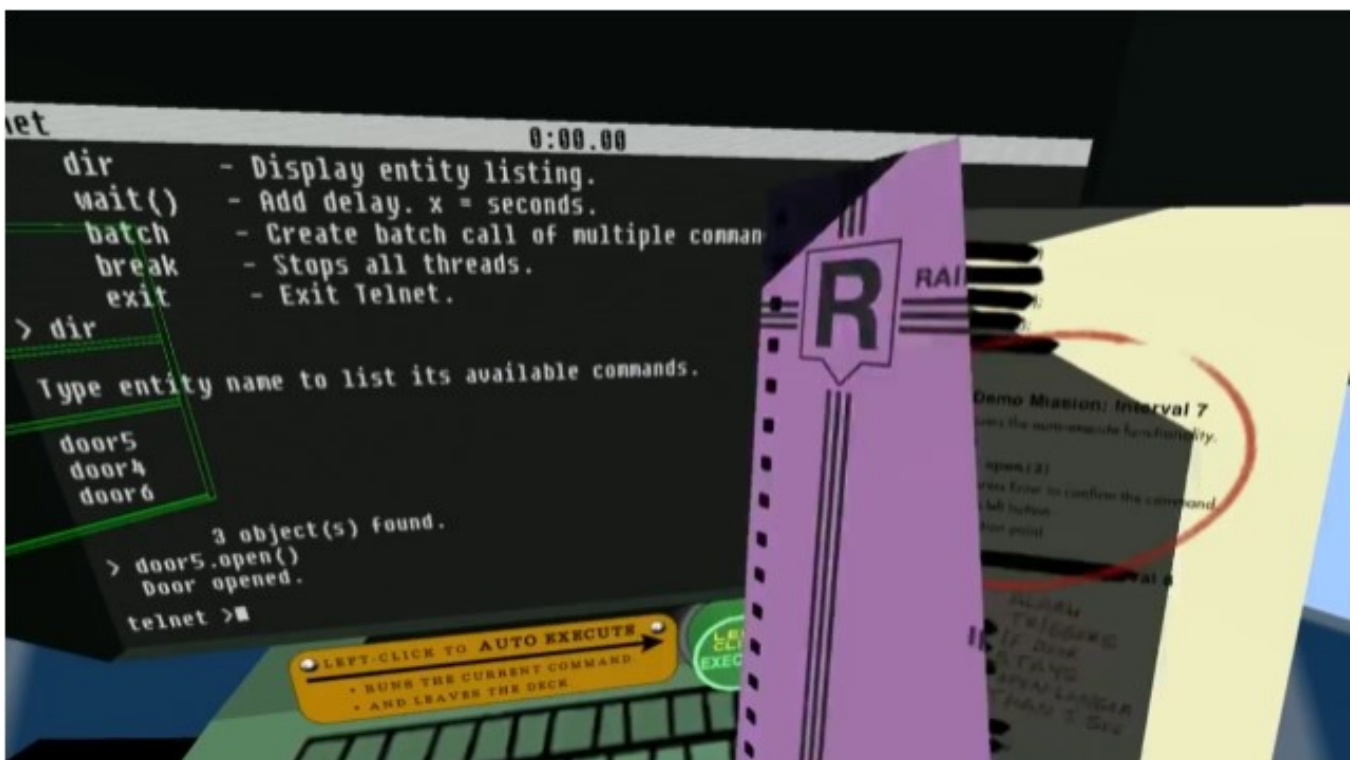


## IGF 2017 获奖名单 《黑客特工》 荣获独立游戏大奖

本篇为大家带来IGF 2017 获奖名单，《黑客特工》荣获独立游戏大奖。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



### 独立游戏大奖

#### 《黑客特工（Quadrilateral Cowboy）》

这是一款黑客主题的动作冒险游戏，玩家扮演一名黑客，利用各种高科技破解工具黑入公司窃取资料，并接受各种委托人的任务，从而获取回报。游戏采用朋克卡通风格，鲜艳的色彩配合黑白的破译文字，带给用户极大的视觉冲击。

## 最佳设计奖

《黑客特工（Quadrilateral Cowboy）》

## 最佳叙事奖

《少女杀手的烦恼（Ladykiller in a Bind）》

这是一款视觉小说类型的角色扮演游戏，口味十分重口，包含了变装，女女等刺激环节。在游戏中，女主被双胞胎兄弟要求，男装成他的样子，前往举办毕业活动的游船上，体验7天身处上流社会同时和这些人交往相处的故事。游戏作者Christine Love写道：“这是一款关于社会控制和女生间恋情的情色视觉小说，由《类似：仇恨故事》团队献上。” Love 擅长撰写爱情、科幻、神秘和禁忌类的视觉小说，已经推出的有《数位：一个爱情故事》、《类似：仇恨故事》和《类似新章》。

## 最佳音效奖

《GoNNER》

《GoNNER》是一款地狱级难度、由程序生成的2D平台游戏。游戏中充满了迷宫类元素。在经历一次重大误会后，只为他人着想的Ikk踏上旅程，寻找这个世界上他唯一的朋友，一只叫Sally的超大陆上鲸鱼。

## 最佳观众奖

《光明旅者（Hyper Light Drifter）》

这是一个关于自我拯救、与病魔抗争的故事，来源于开发者的亲身经历。游戏开发者Alex Preston自出生时起就有严重的健康问题：先天性心脏病，并一直遭受着病魔的折磨。游戏风格上，这是一款复古像素风格的动作RPG游戏。游戏主角身患一种致命的疾病，他在在有着扭曲的过去、遭到破坏的土地上来探索各种迷宫，找寻治愈自己疾病的方法。

## 最佳视觉艺术奖

《光明旅者 ( Hyper Light Drifter ) 》

## 最佳创意奖

《Oïpiel, Book I》

这是一款融合了歌剧的游戏，玩家可以在游戏中体验超现实的音乐之旅。

## 最佳学生奖

《Un Pas Fragile》

这是一款关于梦想的游戏。游戏的主角是一只小青蛙，它的梦想是能够在舞台上跳舞，为了实现这个梦想，它离开家进入城市的舞蹈学校，在尝尽了各种酸甜苦辣后最终站上了舞台的中央。纯手工绘制的游戏画面更具亲和力。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16703154721559.html>