

二战台湾背景《台北大空袭》2023年2月登陆Steam平台

改编自同名桌游的电玩《台北大空袭》公布上市日期，这款以二战时期台湾为背景的叙事类冒险游戏即将于2023年2月16日上架Steam。



《台北大空袭》是一款2.5D叙事类冒险游戏，故事背景为被美军空袭下的日治时期台北，失忆的高校生「清子」与台湾犬「小黑」冒险求生的故事。在躲避空袭的同时，清子逐渐恢复记忆，却也发现一些惊人的过往。

游戏制作人张少濂表示，十二月初发文征求玩家进行上市前的白纸测试，在不到一天内爆量吸引超过三百位玩家报名，因名额有限，仅能以报名顺序通知入选者。期待透过玩家回馈，进行游戏的最后打磨及优化。

张少濂进一步说明，《台北大空袭》不是一款史诗3A

游戏，也并非一款有超屌Gameplay的神作，而是一款专注调和历史与情感，希望让玩家共情战争苦难的独立游戏。

游戏将包含台湾总督府（现为总统府）、台湾神社（已拆除，原址为圆山大饭店）、台北帝大病院（现为台大医院）、台北驿（已拆除改建）、蓬莱町大圣堂（已于空袭中炸毁）、艋舺龙山寺、大稻埕等场景，期待以台湾视角，感受遭受空袭威胁的战前家乡。

《台北大空袭》电玩由迷走工作坊、方兔工作室制作，并由星宇互娱发行，预计2023年2月16日于Steam全球发行，将有中英日文三国语言。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16704058441803.html>