

## 《绝地求生大逃杀》将登陆Epic平台可与Steam玩家厮杀

KRAFTON 旗下作品《绝地求生（PUBG）》最新 21.1 版本登场，将地图Vikendi 重制并新增多项要素，如暴风雪、返场大逃杀与缆车等。官方同步宣布本作将于 12 月 8 日在 EpicGame Store 平台推出，并预计提供与 Steam 平台相同的服务，两个平台的玩家能透过跨平台功能互相联机，在同一个服务器上游玩。



### 绝美极地 Vikendi 淬炼重生

过去 Vikendi 拥有晴朗的天空和春日，却被突然的气候变化肆虐。这里不停下着史上最严酷的暴雪，让这座城市再也无法继续正常运转，迫使 Vikendi 的居民撤离这里，也因此过往几个月这片土地上再也看不见任何生命的痕迹。



现在 Vikendi 变成了一片荒凉的雪地，北部地区被白雪覆盖，与此同时南部地区的雪却逐渐融化，甚至出现全新大陆的曙光。在这片毫无生机的雪地上，为了躲避寒冷和艰难地存活下的生存者们逐渐重返这片土地。

Vikendi 各处仍被暴风雪袭击，来到这里的生存者们必须准备迎接严酷的冬日，并随时为了残酷的生存做好准备迎战。

全新的雪地地图，不但尺寸由  $6 \times 6$  加大到了  $8 \times 8$ ，地形更加多变之外，天气的变化也更加极端。

## Vikendi 淬炼重生全新要素

### 缆车

2 条穿梭于地图中的缆车路线在本次更新中添加到了地图上，缆车抵达车站后会停留一定的时间，当缆车启动时会开往反方向移动。生存者可在搭乘载具的情况下搭上缆车。



## 全新地区 LAB CAMP

在严峻的北部地区，生存者可以前往冰川附近找到特别的补给空投，虽然在开启补给的同时，可能会触发警铃导致位置暴露，但相信丰富的报酬还是会让许多风险爱好者趋之若鹜。

黄色补给空投：生成强化物品、投掷物、M79 或 Level3 背包 / 护甲等。

红色补给空投：随机生成 Vikendi 枪枝（包含子弹）。（如果生存者足够幸运，还有机会找到空投限定的枪枝）

蓝色补给空投：随机生成 Vikendi 内的配件。

## 返场大逃杀

全新的「返场大逃杀」在 Vikendi 登场，提供生存者 3 次重返战场的机会。如果生存者于特定的蓝圈阶段内死亡，会切换为观战队友的模式，并等待进入返场大逃杀，在另一个封闭区中，时间倒数结束后活下来即可带着在返场大逃杀中搜集的物资继续跳回战场加入队友，继续战斗。



另外，原本专属 DESTON 的新功能，如地图战术物品、上升器、信号塔、汽油帮浦等，现在 Vikendi 当中也能使用。玩家可以利用这些设施快速前往目的地。

### 铁撬新功能

全新铁撬互动系统加入 Vikendi 雪地，让生存者能用来和各种对象进行互动，包含仓库型的柜子、被锁起来的建筑物等，只要装备上铁撬就能进入更多资源丰富的限制场域。

### 雪橇回归

摩托雪橇经过改造，重返 Vikendi 雪地。在这次更新中稍微进行改善，让生存者能更加方便使用；且还能开上火车。

### 全新装备

官方表示，无论是新手或是老手，只要在 12 月 18 日前每日登入游戏就能获得多样奖励，包含蛙蛙夹克、红色绒革预校套装，或是 PUBG5

周年：平底锅等。

随着 Vikendi 淬炼重生的推出，一系列包含生存通行证与冰雪主题的全新造型也陆续推出；在全新推出的禁运品票券箱中，还有机会获得首次推出的「异色烟雾弹」。

此外，官方宣布，《绝地求生》将登陆 Epic Games Store平台。自台湾时间 12 月 8 日早上 8 时起，EpicGames Store 平台上的《绝地求生》将会提供与 Steam 平台相同的服务，两个平台的玩家都能透过跨平台功能互相联机，在同一个服务器上游玩，并在游戏中进行语音聊天。



而为庆祝游戏在 Epic Games Store 平台推出，官方准备了上线特别套组，包括「PUBG 创始者包」与「新手补给箱」。

除了上述更新外，本次版本还包含了许多 UI / UX 系统改进、更多地图的生成率与地图调整，以及全新的竞技赛季等内容。更多有关《绝地求生》的更新信息及内容，玩家可透过官方网站查询。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16704264281895.html>