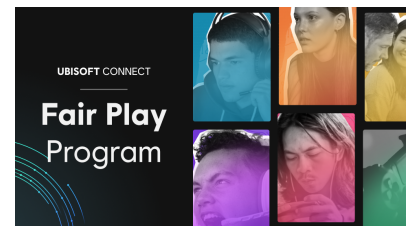


育碧推出「公平课程」 拒绝在线游戏恶意行为

继 Ubisoft 和 RiotGames 共同宣布「正向沟通」研究计划，Ubisoft 今（7）日推出「公平游戏」课程（FairPlay Program），可以自定义学习进度，即日开放下载。



Ubisoft 推出的「公平游戏」课程为 Ubisoft Connect 生态系统的新平台，旨在促进游戏内的正向互动。延续 Ubisoft 透过多种方式创造出促进更具奖励性的社群体验、避免有害互动的游戏架构的旅程。

课程由数字学习专家设计，Beta 测试版提供 5 个学习胶囊；包括关于在线游戏中恶意行为的事实和统计数据、解释哪些行为会使玩家「恼怒」、让玩家更充分了解哪些情况可能会使他们恼怒的自我评估、来自专业玩家的建议，以及如何妥善应对恶意行为的提示。

玩家可自定进度，充分认识游戏中的恶意行为，以及这些行为对其他玩家的体验所造成的影响。

「公平游戏」课程今天与《虹彩六号》的「名声分数显示」功能同步推出。

「名声分数显示」是一个工具，可以让《虹彩六号》玩家清楚且具体地了解他们行为对游戏造成的影响。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16704264391897.html>