

## Steam模拟新作《地下城改造模拟器》亮相 把充满黏液和血迹的地下城打扫干净吧

来自土耳其的游戏工作室Kodobur Game and Software Technologies宣布，他们目前正在开发一款对应平台为PC（Steam）的模拟游戏《地下城改造模拟器》（Dungeon Renovation Simulator），发售时间未定。



《地下城改造模拟器》是一款以第一人称视角进行的模拟游戏，玩家在游戏中扮演一个渴望财富、每天努力工作的哥布林，某天为了实现自己的梦想，进入了一个据传有宝藏而闻名的废弃地下城，然而他被一个名为「Grace」的鬼魂诅咒，落到只能留在此地打扫的下场。



由于荒废许久，地下城到处黏液、血液和呕吐物，玩家的工作就是将环境整理干净，在清洁部分能使用名为「ArcaneSucker」的工具，虽然能使清洁效率加倍，但有时会坏掉，必须要修理好才能继续使用，而给主角下诅咒的鬼魂Grace，由于性格不稳定所以很常心情不好，为了满足并安抚她的情绪，需要订购家具和装饰品放置在地下城里面；除了地下城以外，周围的洞穴和下水道未来也会成为玩家的工作范围，还会有探索地下城等元素，可以找到非常奇怪的「纪念品」。



开发团队表示《地下城改造模拟器》预计会以抢先体验的方式推出，实施时间约一年，新要素和故事情节等内容会在体验期间陆续增加，除了增加新系统、怪物、区域和污垢的类型以外，他们还计划新增同伴系统，是否意味着能与其他玩家合作就要等后续情报的公开了。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16703802201765.html>