

Take-Two

始创于1984年，互动软件公司旗下品牌，美国主要的游戏开发与发行商，旗下有侠盗猎车手/生化奇兵/黑手党/无主之地等知名经典游戏

品牌简介

Take-Two Interactive Software, Inc.总部位于纽约市，是面向全球消费者的领先的互动娱乐开发商，发行商和营销商。我们通过标签Rockstar Games, 2K和Private Division以及移动游戏的领先开发商Social Point来开发和发布产品。我们的产品专为控制台系统和个人计算机（包括智能手机和平板电脑）而设计，并通过实体零售，数字下载，在线平台和云流服务提供。公司的普通股在纳斯达克公开交易，股票代码为TTWO。旗下有2K Games、Dassault Systemes、Focus Home Interactive、Siemens PLM Software和Rockstar Games。

2K Games一直是以策略和复合类型游戏为主的游戏制作公司，从大名鼎鼎的文明系列到掀起狂潮的生化奇兵，充分的让玩家们感受到了他们充沛的活力和无尽的创造力。

2K games旗下有多家游戏工作室专注于原创游戏开发，主要的作品有Civilization (文明) 系列，Borderlands (无主之地)，RailRoads (铁路大亨)，BioShock (生化奇兵) 系列等等。2K Games的体育游戏种类繁多，主要有NBA篮球，MLB棒球，NHL冰球，TopSpin网球等。除了自主开发原创游戏外，2K Games也代理发行了很多AAA级的游戏，如：掠食者、上古卷轴、幽灵骑士、地牢围攻、黑暗领域。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/take-two-767588.html>