

《魔法使之夜》开发团队访谈：声优配音工作艰辛 即便过了多年游戏依旧经典

《魔法使之夜》开发团队今日接受了Fami通的采访，奈须蘑菇以及TYPE-MOON的作画总监小山广和带来了有关这部重制版作品的一些新情报，游戏将于12月8日发售，支持中文，以下为要点整理：



1. 游戏开始界面采用了新编排的主题曲
2. 《魔法使之夜》原版就有着很高的完成度，与其强行加入没必要的新要素，不如让声优来为游戏赋予灵魂
3. 游戏于2018年立项，挑选声优则比《月姬重制版》还早

4.虽然加把劲的话8月也能发售，但游戏发生在圣诞节期间，为了应景也就定在了12月上市

5.声优的分配是由奈须、武内以及小山三人决定的

6.每天上午十点~下午六点录制，持续了两个月才完成，《月姬重制版》则花了六个月时间

7.挑选声优采用了投票制，关于草十郎，当时有人和小林祐介同票，经过苦恼的一番抉择后根据气质与整体氛围感还是选择了小林

8.花泽香菜的表现比预想的要好，并且当初选她的原因也是觉得和户松遥比较搭，因为户松为苍崎青子配音是很早以前就定下来的。

9.奈须表示即便在十年后，这部作品仍是自己的巅峰之作！



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16704636791966.html>