

## TGA2022: 《After Us》 2023年春天发售决定！探索灭绝世界拯救动物灵魂

于今天「The Game Awards 2022」游戏大奖活动中，Private Division宣布将与Piccolo共同合作，推出一款动作冒险新作《After Us》与玩家们见面。目前本作预定将会于2023年春天在PC / PS5 / Xbox Series X|S等平台推出。



由之前曾开发人气作《Arise:A Simple Story》的Piccolo全新开发的《After Us》，为一款让玩家操纵身为生命精灵的女主角「Gaia盖亚」，在这个有着抽象风格、因为人类影响而遭到毁灭性打击，导致所有生命都因此而灭绝的美丽世界舞台上不断探索前进，拯救关卡上灭绝动物的灵魂，让这些地球上灭绝的生命重新复活。在游戏中，女主角可以使用包括滑

空、跳跃、冲刺等动作来探索这个世界，回避各式各样的陷阱关卡，使用自己的生命之力让植物重生。而随着故事推进，玩家也将可以了解这个世界灭亡的原因，至于这些动物未来的命运，也将掌握在玩家的手中。

Piccolo Studio游戏总监Alexis Corominas表示：「《After Us》是关于传承和希望的游戏。我们着手制作强大的游戏体验，并将凄美的叙事与创造性的游戏设计和独特机制相结合。期待在明年春天发行时看到大家对这款游戏的反应。」

《After Us》凸显出因人类社会毫无节制地破坏行为所造成的奇妙世界，玩家可在十个不同的生物群落中体验。在复活各种雄伟生物的灵魂，将生命带回这个世界之前，玩家将了解到它们的最终命运，例如身中鱼叉的最后一只鲸鱼、被关进鸟笼的最后一只鹰或最后一只被猎杀的鹿。每个新的环境都会给盖亚带来新的挑战，并在重生的高潮时刻来临之前，讲述这些动物最后一刻的故事。

Take-Two Interactive策略长暨Private Division主管Michael Worosz表示，「Private Division的核心支柱让工作室得以实现其创意愿景，看到Piccolo Studio在《Arise》之前的成功基础上，继续打造这款全新且雄心勃勃的游戏，让我们感到非常兴奋。《After Us》将艺术化的抽象世界、紧张刺激的游戏玩法和强大的普遍性叙事完美地融合成令人难忘的体验，很荣幸能由Private Division发行这款游戏。」

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705543912100.html>