

《幻想三国志—天元异事录》公开游戏系统及玩法介绍

《幻想三国志—天元异事录》于 9 月 9 日公开旗下系列新作《幻想三国志—天元异事录》中「地图探索」、「三才」、「出示」、「天赋盘」、「瓦当印」游戏系统特色及玩法介绍。

RPG 单机《幻想三国志》系列自 2003 年于华人单机市场亮相至今共推出了五代作品、多部外传、改编动画电影《幻想三国志-天元灵心记》动画电影等。而去年底曝光的《幻想三国志—天元异事录》为该系列最新作品，故事的开端描述少年奉连山阁之命踏上广袤的神州大地，意外展开了一场传奇故事。玩家将跟随故事的主人公伏策冒险犯难，自由往来神州四方大地，探索隐藏各地的奇闻轶事，亲眼见证隐藏在历史背后的神话真相。



《幻想三国志—天元异事录》延续历代的经典单机剧情玩法，而不同于以往的是本次首度横跨多平台，将推出 Steam 与手机双平台版本且皆可彼此连动游玩。此外，官方表示：「《幻想三国志》剧情的张力与层次

堪称为历代的心血结晶，在本作中随着每一个章节的解锁，皆能更深入地探索人物之间的关系脉络，以及还原故事的原貌。」在三国与神话的铺陈下，有什么惊心动魄的冒险蓄势待发呢？今日官方抢先公开「地图探索」、「三才」、「出示」、「天赋盘」、「瓦当印」游戏系统特色及玩法介绍。

地图探索与雷达系统

初来乍到这片土地，在无周遭信息的情况下，此时的地图会是漆黑一片，待玩家探索后才会点亮地图，点亮地图后系统会标示出休憩点与 BOSS 的所在位置。除了地图的迷雾探索之外，玩家在奔走于地图时，可别急于前往目的地，而错过沿途的风景了，地图中隐藏了许多彩蛋，寻找画面中闪亮的光点也许会有意想不到的收获，在后续的关卡中可能会帮上大忙。

三才养成系统

三才系统为「天」、「地」、「人」此三才。此三才相当于《幻想三国志—天元异事录》中的立人之本，在游戏中的各方面都会使用到三才元素。其中可分为剧情通关与修练两大部分，在尝试进行任务时，如果某一部分的才德不够，有可能会连任务对象都见不到，因此玩家需要好好修练三才，才不会发生书到用时方恨少的憾事。然而修练会有回报的，如认真修练三才，在完成修练时，可获得该才的额外被动效果。事录》公开游戏系统及玩法介绍



出示互动系统

本作《幻想三国志—天元异事录》NPC 不但具有喜怒哀乐多样情绪，且有各自的喜好和习性，每项任务有各式各样的解法，每一次互动都会影响到玩家的声望，如果想藉由洞察人心提高声望的话，需以最少的出示次数完成任务。



五行天赋盘

每一位获得的角色都有专属的五行天赋盘，起初会先开放本位属性，待修练完成后，将会解锁左右两侧的属性修练。天赋盘除了属性外，也与角色的发展息息相关，如左侧的天赋盘是单体攻击，其对应的右侧天赋盘就会是多段伤害；左侧的天赋盘若是攻击，那另一侧的天赋盘则会偏

重于防守。官方表示，天赋盘博大精深，玩家可于解锁自身天赋盘的同时，决定角色未来的发展走向，找出制胜之道。



解锁瓦当印

《幻想三国志—天元异事录》在宝箱部分设有解谜机制，即为瓦当印系统。如下图中右上角所示，五行有其运行的道理，顺时针为能量转换，逆时针则会扩大能量。透过瓦当印系统，玩家能够更深入地了解五行属性，以及其能量的强度与流动变化，玩家需调和各属性的瓦当，让其中的能量得以运和道理地释放，释放后即可获得宝箱。随着宝箱的升级，瓦当印的难度也会提高。



《幻想三国志—天元异事录》事前预约活动进行中，官方透露目前预约人数已突破 10 万。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705915592254.html>