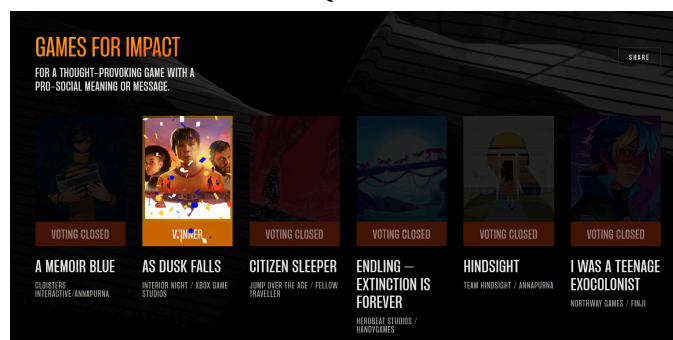


互动叙事游戏《黄昏降临时》荣获最具影响力游戏

在今天的2022年度游戏大奖颁奖典礼上，由INTERIOR NIGHT开发，微软 Xbox 发行的互动叙事游戏《黄昏降临时（AsDusk Falls）》获得了最具影响力游戏奖。



此奖项提名作品包括：《A Memoir Blue》、《卧底公民（Citizen Sleeper）》、《Endling - Extinction is Forever》、《Hindsight》和《我曾是青少年（I Was a Teenage Exocolonist）》。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705743712183.html>