

TGA2022获奖名单《日落黄昏时》荣获最具影响力游戏

TGA2022获奖名单《日落黄昏时》荣获最具影响力游戏，就在今天的TGA2022上，公布了最具影响力游戏奖，获奖者为《日落黄昏时》。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



由INTERIOR/NIGHT 工作室出品的《As Dusk Falls》(中文翻译为《日落黄昏时》)登陆Xbox和steam平台，并且首发XGP。作为一款微软第一方作品，《日落黄昏时》自公布以来便受到许多玩家的期待，正式发布前IGN的评分编辑更是给出了9分的高分（当然IGN评分只能看个乐呵）。

首发XGP后的第二天我游玩体验了一下，一周目的时间大约在6.5小时。总结下来，可以说这是一部优缺点都非常明显的互动叙事作品。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705602292146.html>