

《射雕》“铁血丹心”封测正式官宣

白驹过隙，时光荏苒。距离上一次《射雕》与大家见面，已经过去将近半年的时间了，今日《射雕》正式官宣：新一轮“铁血丹心”封测即将开启！拥有“射雕三部曲”正版授权的金庸自转宇宙将与大家见面。



首测纳善如流，致力于让江湖更加立体

犹记上一次「射雕·品鉴之约」，初入江湖，便有众多玩家笑称：“被长庆楼的宋韵风华迷住了眼”。与郭靖、黄蓉等名动天下的侠客相知相交，坐览晨钟暮鼓、享受与现实时间同步的光阴流逝。《射雕》首次亮相，就获得了玩家们的关照与不舍，表示三天的品鉴之约太过短暂，让人无法尽兴。

承蒙厚爱，在认真倾听首测玩家们的建议后，《射雕》项目组精心打磨

，完善了之前的不足，也给这片江湖添加了不少新东西，期待玩家们前来品鉴，我们努力的方向，是构建一个自转的金庸宇宙。

金庸自转宇宙，玩家既是参与者又是见证人

《射雕》与其他武侠RPG最大的不同，在于它不是围绕玩家公转，里面的山河岁月、万物众生都有自己独特的运行轨迹和行为逻辑，昼夜四季、春生夏长，江湖中的侠客们、市井中的小人物都有独属于自己的日常生活。

玩家可以做一个过客，只是旁观着这片江湖自己绵绵不绝地推演下去。

玩家可以切实的参与者，玩家的介入就像是蝴蝶的翅膀，能够在巧妙的时机去扇动造就故事的另一种可能，这也赋予了玩家重走“射雕三部曲”英雄侠客故事线的机会。

邂逅射雕群侠、亲历历史变迁，甚至亲手改变某些意难平的原著结局！这是《射雕》项目组一心努力为玩家创造的真实又动人的平行金庸宇宙。

。



3天到18天的飞跃，耐玩性挑战测试！

又是一年芳草绿，诗酒享乐趁年华。本次“铁血丹心”封测，将以一种前所未有的“耐玩性挑战”登场，诚邀诸位玩家通过PC端平台，共赴金庸自转宇宙，探寻这片广袤江湖的宝藏与轶事，闯出独属于不同玩家的高自由度人生。

“铁血丹心”封测将于2022年12月30日启动，2023年1月16日结束，测试时长整整18天！《射雕》项目组希望通过这次史无前例的超长测试，全面聆听大家的心声和反馈，并实际落实到下一阶段的开发工作当中，与玩家共创一个丰满且真实的金庸宇宙。

同时，为了答谢从「射雕·品鉴之约」开始就一路同行的师兄师姐们，《射雕》特别准备了限定版荣誉称号【世间始终你好】，回馈那些在「射雕·品鉴之约」中获得“铁血丹心”封测资格的玩家，该称号将永久保留至正式服。

何曾有幸，曾沉醉于这个江湖，亦是有幸，能以游戏的方式再现这个江湖！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705411492050.html>