

Visual Studio Code 1.74 发布引入 “ 远程隧道 ” 功能

Visual Studio Code 是一个运行于 OS X、Windows和Linux之上的，针对于编写现代 Web 和云应用的跨平台编辑器。Visual Studio Code 为开发者们提供了对多种编程语言的内置支持，同时也会为这些语言提供丰富的代码补全和导航功能。JavaScript，TypeScript，Node.js和 ASP.NET 5 开发者也将会获得额外的工具集。



现在VS Code 1.74 已发布，此版本主要带来如下优化：

自定义资源管理器自动显示-
决定哪些文件在资源管理器中滚动到视图中。

隐藏活动栏和面板徽章- 通过切换状态徽章，简化编辑器 UI。

笔记本和差异视图的音频提示-
单元格运行结果、添加或删除行的声音。

合并编辑器撤消 / 重做- 快速恢复或重新应用合并冲突操作。

管理不安全的存储库- 防止对不属于您的文件夹进行 Git 操作。

JavaScript console.profile 集合- 轻松创建 CPU 配置文件，并在 VS Code 中查看。

Go to Definition from return- 跳转到 JavaScript/TypeScript 函数的顶部。

远程隧道- 创建到任何设备的连接，无需 SSH。

Jupyter Notebook “Just My Code” 调试- 避免进入 Python 库代码。

开发容器 GPU 支持- 创建开发容器时请求 GPU。

下面对部分功能作介绍：

自定义资源管理器的自动显示逻辑

此版本引入新设置 `explorer.autoRevealExclude`，如果启用了自动显示（`explorer.autoReveal`，默认为 `true`），此设置允许您配置哪些文件在资源管理器中自动显示。

`autoRevealExclude` 设置使用 `glob` 模式来排除文件，类似于 `files.exclude`，也支持通过 `when` 子句进行兄弟匹配。

默认值不包括 `node` 和 `bower` 模块：

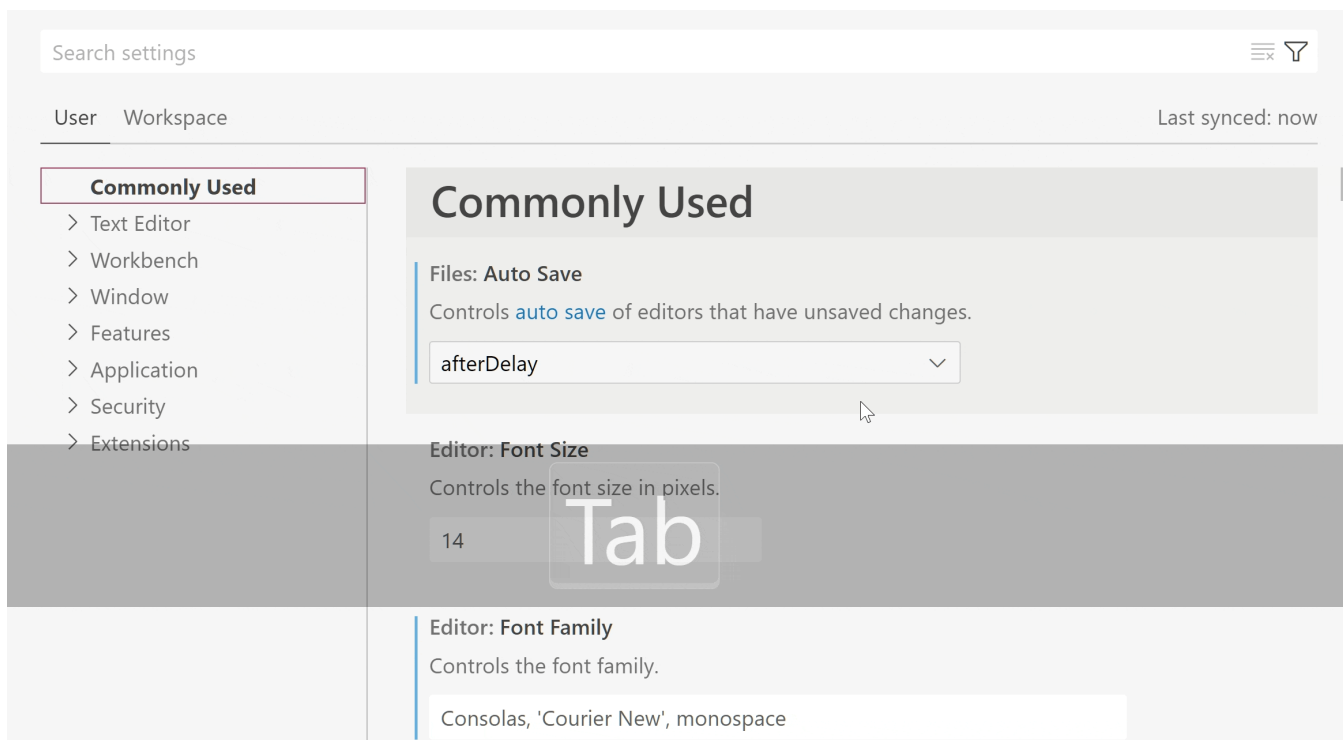
```
{ "explorer.autoRevealExclude": { "**/node_modules": true,
```

```
"/bower_components": true }}
```

设置编辑器指示器、悬停和链接可用键盘导航

设置编辑器中的指示器、悬停和链接现在可以通过键盘导航，一些链接的样式也进行了调整，以便在设置编辑器中保持更好的一致性。在制表位和保持键盘焦点方面，设置编辑器指示器悬停表现得更好。

这种改进仍处于试验阶段，目前仅对设置编辑器指示器悬停启用，而不是对 VS 代码中的所有悬停启用。



隐藏视图容器的徽章

与通过右键单击视图容器隐藏视图容器的方式类似，现在也可以隐藏容器上的徽章（显示在活动栏、面板和侧栏中）。

徽章通常显示特定视图容器的数字、图标或进度指示器，例如，源代码管理视图的待处理更改数。



管理不安全的 Git 仓库

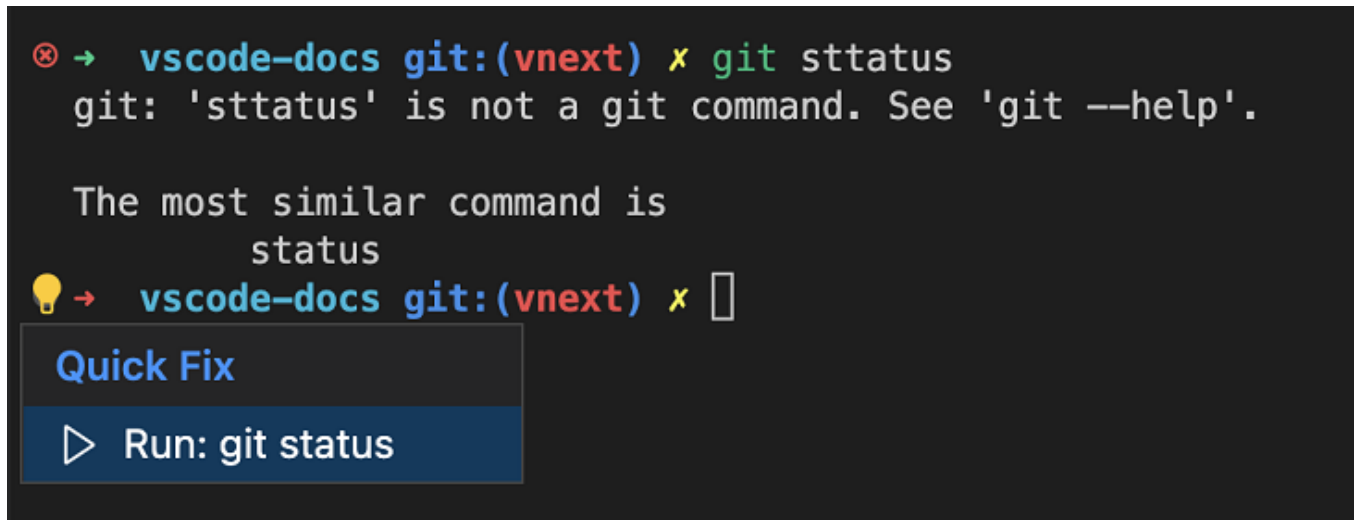
VS Code 使用 `git.exe` 执行所有 Git 操作。从 Git 2.35.2 开始，用户无法在非当前用户拥有的文件夹的存储库中运行 Git 操作，因为该存储库被认为具有潜在的不安全性。

从此版本开始，如果尝试打开此类可能不安全的存储库，VS Code 将在源代码管理视图中显示欢迎视图以及错误通知。欢迎视图和通知都带有“管理不安全存储库”命令，该命令允许您查看可能不安全的存储库列表，手动将它们标记为安全仓库，然后再打开它们。

管理不安全存储库命令也可在命令面板中使用，将存储库标记为安全会将存储库位置添加到 `safe.directory git` 配置。

终端快速修复改进

终端快速修复现在显示在代码操作控件中，以与编辑器中的体验保持一致。



```
⊗ → vscode-docs git:(vnext) x git sttatus
git: 'sttatus' is not a git command. See 'git --help'.

The most similar command is
    status
💡 → vscode-docs git:(vnext) x █
```

Quick Fix

▶ Run: git status

远程隧道

Remote Tunnels现在可作为 VS Code 稳定版的预览功能使用，远程隧道允许您从任何设备、任何地方安全地访问您的机器与 VS 代码。

要启用远程隧道访问，可以：

从帐户菜单或命令面板中选择打开远程隧道访问。

从安装了 VS Code 并位于 PATH 上的计算机运行code tunnel。

下载新的 VS Code CLI，并运行./code tunnel.

打开隧道访问后，您可以使用vscode.dev从任何设备连接到计算机，或使用 VS Code 桌面中的Remote - Tunnels 扩展。

要了解更多信息，请查看该功能的博客文章或远程隧道文档。

JavaScript 调试

支持 console.profile

JavaScript

调试器现在支持console.profile。在调试器下运行时，该功能将为 console.profile () 和 console.profileEnd () 之间的代码收集 CPU 配置文件。

```
console.profile();doSomeExpensiveWork();console.profileEnd();
```

生成的 .cpuprofile 文件将保存在您的工作区文件夹中，可以使用 VS Code 的内置配置文件查看器打开和查看。

支持嵌套源映射

有时，尤其是在 monorepo 设置中，源代码可能会被编译一次，然后重新编译或再次捆绑。在许多情况下，这个问题会导致生成的包的源映射引用了第一步中创建的编译文件。

JavaScript 调试器现在自动递归地解析源映射，无需额外步骤即可调试原始源文件。

TypeScript4.9

VS Code 现在附带 TypeScript 4.9，带来了新的 TypeScript 语言功能，例如 satisfies 运算符和自动访问器。在工具方面则对文件监视进行了改进，并进行了许多其他修复和改进。

[查看TypeScript 4.9 公告](#)，了解有关此更新的更多信息。

Go to Definition on return

JavaScript 和 TypeScript 现在支持在 return 关键字上运行 Go to Definition 以快速跳转到返回函数的顶部，在处理长的、复杂的或高度嵌套的函数时很有用。

可以使用 Go to Definition 命令 / 键绑定 (F12) 或简单地使用 Cmd/Alt + 单击 return 关键字。

远程开发扩展

远程开发扩展允许使用容器、远程计算机或适用于 Linux 的 Windows 子系统 (WSL) 作为功能齐全的开发环境。此版本的亮点包括：

开发容器 GPU 支持

开发容器 Cygwin / Git Bash 套接字转发

远程隧道扩展 - 无需 SSH 即可连接到远程计算机。

可以在远程开发的发行说明中了解新的扩展功能和错误修复。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705410812042.html>