

TGA2022获奖名单《战神：诸神黄昏》荣获最佳叙事游戏

TGA2022获奖名单《战神：诸神黄昏》荣获最佳叙事游戏，在今年的TGA2022上公布了最佳叙事游戏，获奖者为《战神：诸神黄昏》。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到人家。



游戏背景

在前作《战神4》时间线大约三年多之后。芬布尔之冬已经完全降临。这

意味着诸神黄昏已经迫在眉睫。因受到约顿海姆预言壁画的影响，阿特柔斯急迫的想要知道自己的另一个身份洛基究竟意味着什么，以及他又将在诸神黄昏中扮演怎样的角色。但是，奎托斯并不打算再一次介入到神灵的战争之中，只想保护好的家庭。成长到了青春期的阿特柔斯逐渐更多的展现出了一些‘青春期的叛逆。开始希望能够更多的按照自己的想法行动。但奎托斯还是那个严父，尽管是出于保护欲但他还是禁止阿特柔斯自由行动。一来二去，父子间难免又发生冲突。阿特柔斯就如同其他叛逆少年一样越压制越逆反，最后终于离开奎托斯单独行动。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705545422123.html>