

《Metal: Hellsinger重金属：地狱歌手》PS4中文版今日正式上市

H2 Interactive宣布，于今（9）日在PlayStation Store上正式上市由The Outsiders开发的节奏FPS游戏《重金属：地狱歌手》（Metal: Hellsinger）PS4简体中文版。支持语言为简体中文和英文。在台湾PlayStation Store上售价为新台币890元，在香港PlayStation Store上售价为港币238元。已购买《重金属：地狱歌手》PS5版的玩家可免费支持《重金属：地狱歌手》PS4版。



《重金属：地狱歌手》是结合节奏游戏和FPS游戏合成。半身为人类，半身为恶魔，并且被复仇的情感所束缚着。成为史无前例的未知存在，在地

狱中最恶劣的境地大开杀戒。打倒恶魔大军和他们的领袖，并做好准备和《Red Judge》来场壮烈之战

顺着节奏大开杀戒

《Metal: Hellsinger》是款节奏感十足的第一人称射击游戏，你打节拍的能力将会影响本作的游戏体验。当你的节奏抓地越准音乐就会跟着变嗨，破坏力也会随之上升。

恶魔武装

挥舞复满骷髅的大剑，或是用长射程高杀伤力的枪炮来对付恶魔大军。每项武器各有着如《Murder of Crows》或《The Big Goodbye》等究极技能。

有如史诗巨作般的故事剧情与挑战模式

邀请到得奖演员Troy Baker来担任阅读故事的旁白职位。试着在排行榜上杀出血路或是挑战看看你的朋友们，并在挑战模式中不断地挑战自我。

在围绕着赤焰、寒冰、重金属和狂乱之中奋战

虽然普遍都称作「地狱」，但是其实这里是上千座地狱的结合体。每个区域都有着独自的恐怖和邪恶象征。为了歼灭《Red Judge》，你得从最恶劣的边境中不停奋战，横跨寒冰世界Voke，一路闯到疯狂世界Stygia。

《Battlefield: Bad Company 2》的首席设计师

《Metal: Hellsinger》是一款由有着丰富地第一人称射击游戏开发经验团队The Outsiders所研发，也是由《Payday 2》的Game Director，《Battlefield 3》与《Battlefield: Bad Company 2》的Lead Designer David Goldfarb之心血之作。

原创重金属配乐

每首配乐都是特地请到重金属乐队替游戏量身订制的，例如Serj Tankian (System of a Down)、 Matt Heafy (Trivium)、 Mikael Stanne (Dark Tranquillity)、 Randy Blythe (Lamb of God)、 Alissa White-Gluz (Arch Enemy)、 Tatiana Shmailyuk (Jinjer)。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705918062289.html>