

## TGA2022:每次死亡都是全新挑战 《Returnal死亡回归》PC版发售决定

芬兰Housemarque开发，并自2021年起在PS5等主机推出的《Returnal死亡回归》，于今天「The Game Awards 2022」游戏大奖活动中正式宣布，本作也将会在PC上推出与玩家见面，至于PC版的推出时间则将于日后另行公开。



《Returnal死亡回归》为Housemarque所开发，网罗Roguelike冒险要素的第三人称视点动作射击TPS游戏。玩家们将操作女主角在这个未知星球展开探索冒险，体验本作独有丰富壮阔的冒险故事，并享受有如枪林弹雨般的动作射击战斗刺激快感。同时在游戏中，玩家每次死亡后重新探索关卡时，关卡地图都会产生随机改变，让玩家每次的冒险都是一次全

新的挑战。

至于在这次的PC版方面，目前官方仅有宣布本作发售将会是「Coming Soon」，至于有关PC版将会有怎样与PS5版不同的改变或优化，玩家可以随时关注官方后续的发表介绍。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705745842215.html>