

微软Xbox

美国微软公司旗下家用游戏机品牌，与SONY的PlayStation以及任天堂公司的Switch形成游戏配件领域三足鼎立的局面

品牌简介

Xbox，是由美国微软公司开发并于2001年发售的一款家用电视游戏机。

Xbox主机于2001年11月15日在美国地区发售；而亚洲地区的游戏大国日本则是在2002年2月22日发售。随后又相继登陆了北美其它地区、欧洲、澳洲；亚洲的韩国、新加坡、以及中国的香港和台湾地区。

为了与其他公司的游戏机竞争，改变同时代主机发售在时间上的不利局面，在日本，Xbox发售预定价格约为34800日元。之后经过数次的价格修改，2004年5月发售的“Xbox组合包2”（附有游戏软件2个、一个游戏控制器，DVD播放套件等等）价格已经降至19000日元左右。微软在其他地区也采取了类似的“大礼包”降价策略。发售当初，放在主机运行的DVD和CD会被光驱刮伤的问题，讨厌瑕疵品的日本人对Xbox大幅的批判，特别在日本电子公告板(BBS)"2ch"中讽刺Xbox为“X(失败)盒子”或是“凶盒子”等。此后微软提供免费实体修理与更换。2005年初，微软公告部分早期Xbox存在电源线设计问题，可能导致机体或人体损害，提供免费的电源线更换服务。全球范围内，2003年10月23日（欧洲：2004年1月13日）或之后制造的主机不需要替换电源线。

Xbox Live是Xbox、Xbox 360、Xbox One专用的多用户在线对战平台，由微软公司所开发、管理。它于2002年11月在Xbox游戏机平台上开始推出，后来此服务推出更新版本，并伸延至PC平台和Windows Phone系统。2002年11月美国，2003年1月日本，2003年3月欧洲各国，开始提供Xbox Liv

e在线游戏服务。这个服务可以为具备Live功能的游戏产品，提供实时在线服务，包括：在线玩家列表；多人联网游戏；语音在线聊天；玩家积分榜等功能。2004年，Xbox在日本推出“Xbox Video Chat”套件，配合Xbox Live，可以支持多人在线视频聊天。你可以与各地的好友一起在线上进行Kinect及一般游戏。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/wrxbox-963046.html>