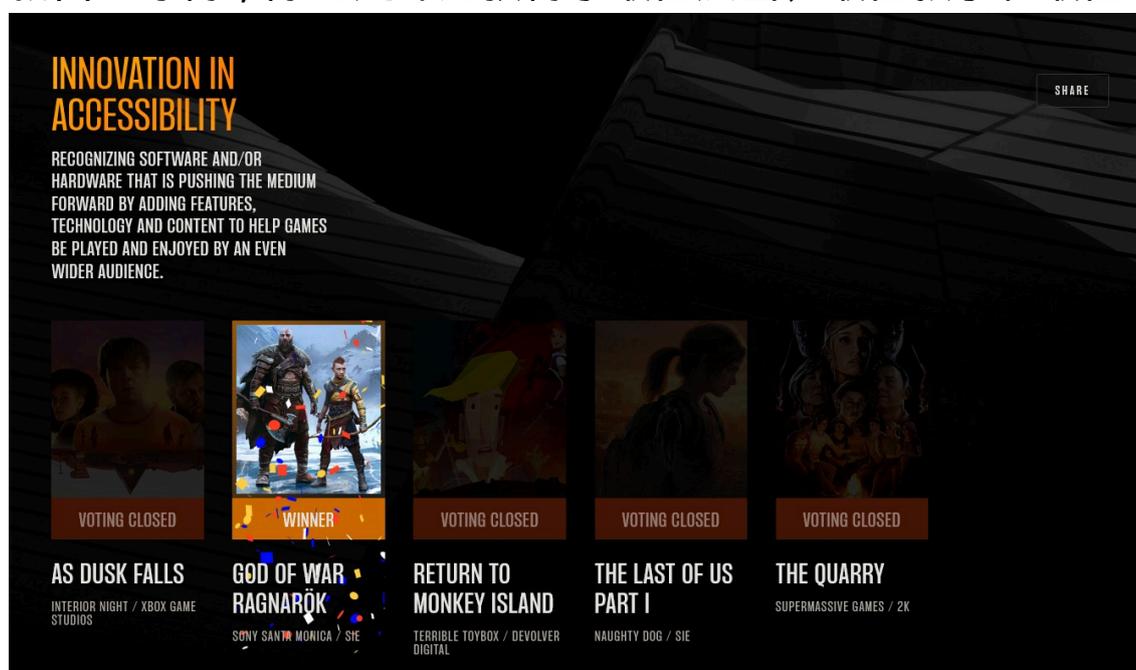


拿奖拿到手软 《战神：诸神黄昏》获得最佳无障碍设计创新

在今天的2022年度游戏大奖颁奖典礼上，《战神：诸神黄昏》获得了无障碍设计创新游戏奖。今天新《战神》真是拿奖拿到手软，上一个颁布的最佳配乐就由它夺得，除此之外还获得了最佳演出、最佳叙事和最佳音频设计。



提名包括：《黄昏降临时》、《重回猴岛》、《最后的生还者：重制版》、《采石场惊魂》。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705743972187.html>