

## 沙盒修仙游戏《浮生策2：九九行歌》将于12月下旬开启最终内测活动

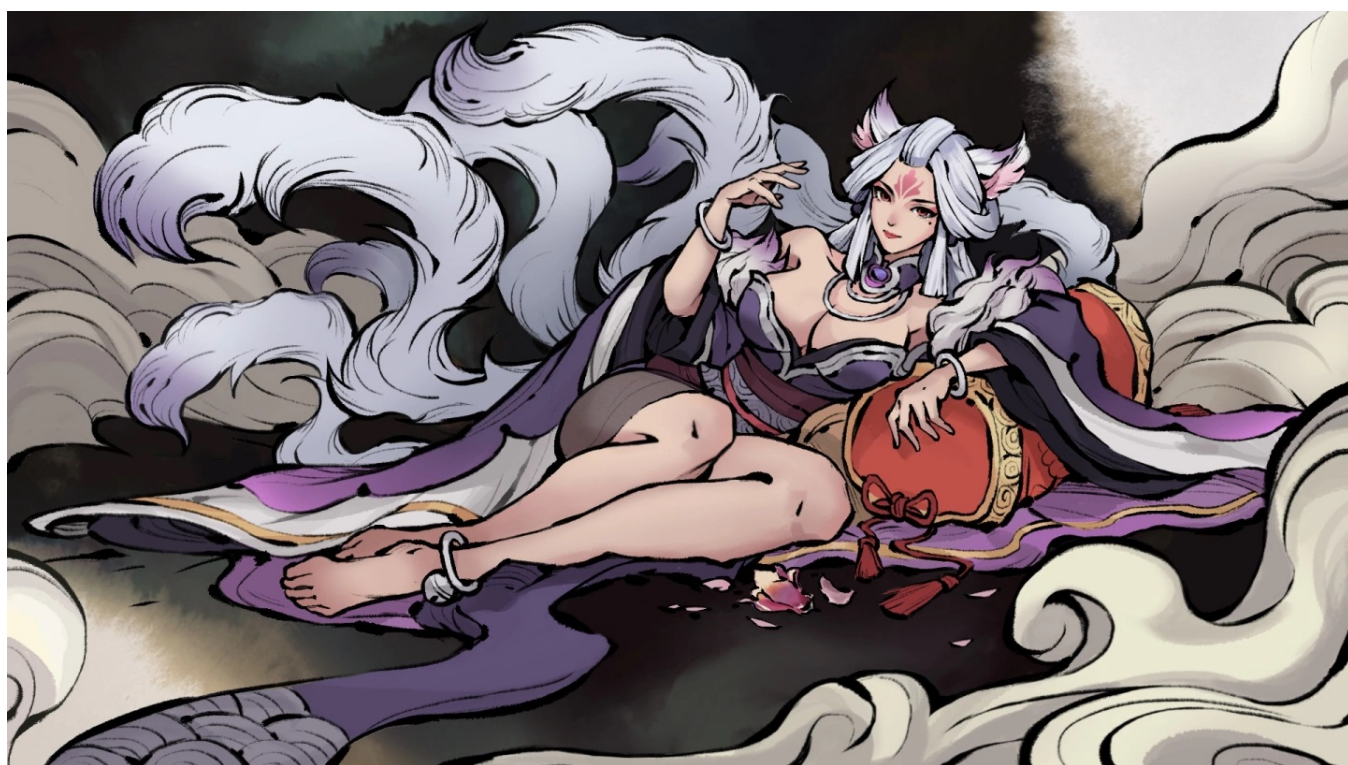
由心流工作室开发的沙盒修仙游戏《浮生策2：九九行歌》将于12月31日开启最终内测，本次内测活动持续一周，预计12月7日截止。详细活动内容与资格抽取规则欢迎加入官方QQ群805254230即时了解相关讯息。本作现已上线摩点网开启众筹活动，欢迎各位玩家前往了解。

在本次内测活动中，将会有大量的功能玩法和剧情内容供新老玩家体验，欢迎各位道友前往Steam加入愿望单，各位道友的支持就是制作组开发道路上的最大动力。



体量庞大的剧情文库

在本次上线的测试版本中，游戏主线剧情内容将扩充至元婴期阶段，玩家将有机会初窥天地异变的真相。在现阶段的两张大地图内，制作组也准备了将近300个随机事件、30个支线剧情供各位道友去探索和体验，与形形色色的NPC发生各种各样的交互。届时游戏的剧情文本量将达到20万字左右，足以让各位道友在修行之余体会世间百味。



## 焕然一新的战斗体验

在制作组决定将战斗机制由即时制改为回合制后，本作的战斗体验也将迎来翻天覆地的变化。在全新的回合制战斗框架下，玩家可以自由搭配技能，自定义释放顺序形成输出COMBO，充分享受克敌制胜的乐趣和耳目一新的战斗体验。除此之外，战斗副本中的敌人种类和怪物数量也将在后续更新中逐步扩充，以期最大限度保证战斗过程的差异化和新鲜感。



## 内容翔实的特色玩法

经过制作组成员持续数月的填充和扩展，游戏内大大小小的特色玩法内容也陆续构建和丰富了起来。各大城镇内开业许久的炼丹坊、酒馆、青楼等建筑新增了大量关卡和剧情内容，山门初开的宗门之内，以职位变迁和经营模拟为主题的玩法内容业已准备就绪。除此之外，玩家与地图各处的NPC将会有更多的交互方式，是偷窃还是双修全在你一念之间。更有采集、挖掘、神秘商人等一众小玩法藏在修仙世界的各个角落等待各位道友去发掘和体会，凡此种种不胜枚举。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705745642212.html>