

《Ray'z Arcade Chronology》中文实体盒装版确定明年3月9日同步上市！

游戏发行商亚克系统（ARC SYSTEM WORKS）亚洲分店宣布，收录了TAITO CORPORATION的飞行射击游戏《RAY》系列三款游戏及其HD高分辨率版本的《Ray'z Arcade Chronology》将在PS4及Nintendo Switch平台推出中文实体盒装版，并将于2023年3月9日（四）与日文版同时上市。



《Ray'z Arcade Chronology》是以遥远的未来为背景的飞行射击游戏，收录了《RAY》系列的街机版三部曲《RAYFORCE》、《RAYSTORM》和《RAYCRISIS》移植的作品，并追加收录使用3D图象的《RAYSTORM NEO-HD》和《RAYCRISIS HD》两款高分辨率版的移植作品。是个一套就能游玩5种版本的《RAY》系列游戏的综合游戏软件。另外，不仅是单纯的移植，还增加了帮助游戏进行的各种「小工具」与在游戏过程中可以执行「储存」和「读取」功能等，让玩家可以体验到更加舒适的游戏环境。

预计于PS4和Nintendo Switch平台推出实体盒装 / 数位下载版的《Ray Arcade Chronology》将由亚克系统亚洲分店在亚洲地区发行中文版及韩文版，并且预定将和日文版在2023年3月9日（四）同步上市。

《Ray'z Arcade Chronology》收录游戏介绍

1. 《RAYFORCE》：1994年发行街机版的系列第一部作品
2. 《RAYSTORM》：1996年发行的系列第二部作品
3. 《RAYSTORM NEO-HD》：街机版《RAYSTORM NEO-HD》的高分辨率版本
4. 《RAYCRISIS》：1998年发行街机版的系列第三部作品
5. 《RAYCRISIS HD》：街机版《RAYCRISIS》的高分辨率版本

《RAYFORCE》

是1994年发行街机版的系列第一部作品。为了破坏反抗人类的神经网络系统「Con-Human」，玩家必须执行将小型机动兵器「X-LAY」引入行星中心的作战「OPERATION RAYFORCE」，本作是从游戏的一开始到最终关卡，都可以无缝展开的射击游戏。虽然本作是采用以2D图象为基础的F3主板系统，但以「锁定雷达」为中心的游戏系统和演出呈现了相当的立体感。

RAYFORCE™



《RAYSTORM》

1996年发行的系列第二部作品。是款以FX系统为平台，并以俯瞰视角的3D图象射击游戏。

承袭前作的「X-LAY」，可以选择最多可锁定8枚的「R-GRAY1」和最多可锁定16枚的「R-GRAY2」此两种性能和游戏感觉不同的机型。总共可以进行8个关卡的战斗。世界观与其他两部作品不同，讲述了未来的「地球」和激进的殖民行星帝国「SECILIA联合军」之间的斗争。



《RAYSTORM NEO-HD》

街机版《RAYSTORM》的高分辨率版本，与2010年上市的《RAYSTORM HD》不同，是将街机版的内容和画面比例4:3原汁原味地升级，被命名为「~NEO-HD」。

RAYSTORM NEO-HD



《RAYCRISIS》

这是1998年发行街机版的系列第三部作品。系统主板支持「G-NET」。为了阻止暴走的神经网络系统「Con-Human」，玩家必须透过名为「Wave Rider」的连接装置侵入失控的「Con-Human」其内部，并闯过智力、记忆、感情、意识、思考的各领域，在侵蚀率达到100%之前，在虚拟空间内部进行战斗。而本作为《RAYFORCE》的前传，只要在满足特定条件的情况下通关，结局就能接续到《RAYFORCE》的故事。

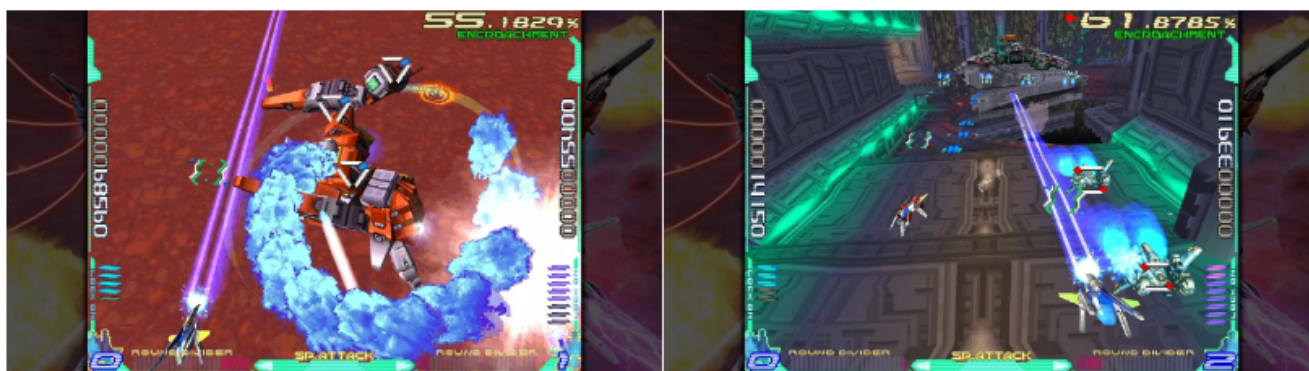
RAYCRISIS



《RAYCRISIS HD》

街机版《RAYCRISIS》的高分辨率版本。

RAYCRISIS HD



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16705744402193.html>