

Mauisnake：建议V社缩小hitbox 让出色的步枪手可以脱颖而出

CSGO分析师Mauisnake分享了个人关于如今步枪手现状的浅见。

在如今的CSGO中步枪手这个群体是否有些暗淡无光？

如果你问知名分析师Mauisnake这个问题，他的回答是肯定的。在做客Th orin访谈节目《Snake and Banter》的最新一期时，Mauisnake认为如今CSGO步枪手的“天花板”或多或少有点低。



“我觉得就走位和瞄准来说，现在已经很少看到步枪手脱颖而出了！这就是Ax1Le数据下滑的原因。你可以在赛场上看到一些不知道从哪冒出来的选手基本功熟练的可怕。xertioN就是一个很好的例子，他看起来技能已经点满了！但他还没有在T1水平中打很长时间。”

按照Mauisnake的说法，这会让人有点抓狂。因为有时候很难区分顶级步枪手和其他步枪手。

“如果想要成为游戏大师，你可以做很多来提升自己的个人能力。然而你会发现那些新秀突然闯入视野，和世界顶级步枪手看起来没有区别。我不觉得如今Top5步枪手和Top50步枪手有什么明显的不同。”

在访谈中，Mauisnake给出了自己的解决方案。他认为V社可以通过调整移动速度和设定更小的hitbox，让出色的步枪手可以脱颖而出。



“CSGO自身的机制下玩家没有太多改动空间。如果想让CSGO更强调技巧，那么V社或许可以提升移动速度，同时缩小hitbox。这样在1v1的步枪手对枪环节中就有很多种方式取胜，否则我们经常感觉对枪就是五五开。这对于很多选手来说束缚了他们的上限。”

CSGO：狙击手的天堂

“如今很多强力选手都会选择扛起AWP，你可以看到这些顶级狙击手持续稳定的输出。但对于步枪手，你就如同抛硬币一般，看哪位步枪手今天会在游戏中乱杀。”

不过Mauisnake认为随着如今M4A1的削弱，比赛环境会变得更公平一些。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16706465122337.html>