

## 《三国志 战略版》个性系统全面发展！S10赛季携手双子座北定中原

日本光荣特库摩革新巨作《三国志·战略版》S10赛季在即，各方主公厉兵秣马，准备一同北定中原！本次官方推出崭新个性系统，三大个性加点方向为赛季战局带来更多变化。随心发展的同时，个性效果是否能与同盟策略方向搭配，变得极为重要，个人的决策也将成为影响战场的至关重要要素。同时，新加入的同盟计策让主公除了自身的发展选择，仍得重视团队的重要性，为即将来袭的战场提供全面性的战略！S10《北定中原》剧本将带来一个人更加重视玩法的三国世界。



个性系统全面发展! S10赛季运用全新玩法北定中原

## S10革新个性系统，玩法个性随心所欲，群英差异丰富战场

本次剧本中的全新个性系统将推出兵道、王翼、军用三大方向，共计21种不同加成效果的个性选择，提供主公在个人打法与同盟合作之间的丰富配点选择，使得众主公都有机会在战场中展露头角。

### 个性差异，造就不同的战局

本次推出的个性系统分为三大类型：兵道、王翼、军用，每个类型包括初、中、高、终级四个等级，分别需要消耗1、2、3、4个性点进行自由学习。藉由选择不同分支个性进行搭配，可对攻城、铺路乃至阵容开发上产生不同的效果。并且当个性选择上升至同盟战略，甚至分团管理层面时，就相当考验同盟管理层的提前规划能力。

### 谨慎发展，每一点都至关重要

随着游戏进度，在解锁霸业的同时，将会提供主公新的个性点数。每次配点之后即不可再次更改，因此每次个性选择都非常重要，主公千万要深思熟虑后再进行配点，牵一发而动全身，每次配点或许都是改变战局的关键因素，也让个性系统成为本赛季的一大重点！

### 兵道个性，迅速累积战力

蓝线的兵道个性提供主公兵力与资源的大幅提升，在各等级都能有效地在征兵或是资源相关的配置中发展出独一无二的战略性！让同盟里的主战力可以更快累积兵力，重拳出击！

### 王翼个性，独特黑科技自由发挥

红线的王翼个性提供主公截然不同的游戏玩法，每一等级的效果中差异较大，主公可以合理搭配不同等级的特性如：提升武将经验、装备特技、或是武将属性加成等，打造各式得天独厚的玩法，让发展方向不再单调。

## 军用个性，强力支援同盟神辅助

而绿线的军用个性更加重视同盟合作！除了增加行军速度，提升部队调度效率，更有配点能使敌方在战平时无法主动撤退，从而达到战术性的牵制效果，甚至在满等时能使用叫阵能力，强制使敌军部队朝我方地块移动，进而达成不同的战略目的。

在霸业都成功开启的情况下，主公即能获得满17点，除了能升满其中一种个性类别，其它的个性类别也能依照各自的选择升到第3层，提供更加丰富的个性成长，待各位主公在本赛季的剧本中搭配体验！

## 城池建筑登场，特殊战略地块效果加成

本赛季中新登场的城池建筑，是建造于NPC城池（关卡除外）周围的特殊地块——建筑用地，并具有十种类型，可提供一定范围内的全盟战斗加成，效果涵盖：进攻、防守、后勤等方面，其影响范围覆盖全郡。

各类型中包含了如各盟必备的丞相府——盟主可从每72小时获得的三个同盟计策中选择一个发动，提供全盟战术性的效果。其余如督军府、先登营、医管等各式进攻、防守类型的城池等待主公与盟友一同探索。

而建造相关城池建筑的许可权则由新增官职——“将作大匠”一手掌控，提供管理层一个全新方向。

## 同盟计策选择题！因局制宜逆天突围！

全新同盟功能「同盟计策」，让同盟立国后，并同时有在国都建造好丞相府的情况下，即可每72小时获得三种随机同盟计策（共六种）。不同于同盟秘策，同盟计策让盟主或副盟主可选择其一进行使用。

6式的计策当中包含提升范围内部队为冲锋状态的「全军出击」计策、识破敌军城池指令的「知其虚实」计策或是战术性使敌方城池进入混乱状态的「煽惑人心」计策，都可为战场带来直观的冲击，并带来更多不确定性！

天时不如地利，地利不如人和。如何因局制宜的使用同盟计策，将每个人的作用发挥最大化，对整个战局产生翻天覆地的碰撞，会是同盟管理层在本赛季中的重大考验。

## 全新同盟秘策「如履平地」来袭，遇山开路，遇河搭桥

此次剧本中增加了全新的同盟秘策——如履平地，可在符合条件的山脉、河流处建造山道渡桥（可同时拥有2座，一个赛季总共可建造6次）。

发动秘策时全服务器的主公都能知晓，让同盟很难以此做为奇袭的手段，却能在面对八卦阵加上九宫图的堵路防守中突破重围，提供进攻方一个有利的战术手段。

## 北定中原！全新武将与战法伴主公左右

平定乱世仍需新血相助！本次更新也正式公开三位全新英雄，包含：

### 关兴

关兴，字安国，三国时期蜀汉官吏，为关羽之子。

其定位为兵刃输出英雄，与张苞同时出战能触发额外效果。能为友军单体获得倒戈效果，并且造成敌方全体之兵刃伤害。



## 张苞

张苞，三国时期的蜀汉将领张飞之长子。



其定位为辅助向角色，与关兴同时出战能触发额外效果。使自身与友军单体获得两次抵御，并在本回合普通攻击后触发额外伤害效果。

## 许攸

许攸，字子远，东汉南阳郡人，东汉末年初为袁绍早期的谋士，也是曹操在官渡之战中发生转折的人物。



其玩法多变，可与多数武将组队。在战斗中可以发现 1 5 个敌军破绽，并在目标受到普通伤害时触发一个破绽，给予负面效果。破绽全部被击破时额外施加负面效果。

随着新英雄的登场，全新传承战法【士争先赴】、【定谋贵决】以及事件战法【千里走单骑】也一同释出：

### 传承战法——士争先赴

传承出处：关兴、张苞

**戰法傳承**

戰法類型 被動 發動機率 100%

戰法品質 S 可裝配數 1

演練需求 4星武將，每個增加5%進度

傳承出處 關興 張苞

戰法說明

提高自帶主動戰法10%→20%傷害，成功發動自帶主動戰法前，50%機率對敵方群體（2-3人）造成兵刃傷害（傷害率60%→120%）

當前銅幣 1435545 傳承消耗 2000

已傳承

該戰法無法重複傳承

被动：提高自带主战法10%伤害，成功发动自带主战法前，50%机率对敌方群体造成兵刃伤害。

### 传承战法——定谋贵决

传承出处：许攸

主动控制战法，满级发动概率40%



使敌军兵力最高单体嘲讽我军全体，并使其受到伤害提高20%，持续1回合。

### 事件战法——千里走单骑

消耗武将: 周仓、关平、孙乾、卞喜即可兑换

战斗中，自身准备发动自带准备战法时，有机率获得洞察状态并提高武力，持续2回合，在此期间，自身受到普通攻击时，对攻击者进行一次反击，每回合最多触发一次。





S10 赛季旋即开战，从个人层面的个性到各式为了同盟而准备的新内容，众豪杰是否准备好同心协力策定出时宜之策北定中原呢？！而双子星的加入，能否一改战局，再次协助主公入主中原？想要了解更多《三国志 战略版》手游的游戏资讯及玩法内容，请密切关注《三国志 战略版》官方粉丝团。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16706464112321.html>