

策略养成游戏《百炼登神》12月20日在Steam平台展开封测

《百炼登神》中玩家将扮演游戏主角「林天」，与伙伴在充满奇珍异兽的世界中一同冒险，挑战各式各样的怪物，玩家在游戏中除了可以成立自己的宗门外，同时也要培养宗门弟子，逐步将自己的一身绝学传授给自己的弟子。在宗门养成及修炼升等方面，玩家可以去主动攻略其它宗门，并随着弟子和伙伴的属性因材施教，创造属于每个不同风格的角色。



而在战斗系统方面，玩家将面对超过 50 种不同的怪物，在战斗开始前，玩家需要针对怪物特性组成最适合的武学功法及一击必杀的技能，并与自己的伙伴共同合作，才能在每一个关卡中获胜。官方表示，游戏设计了超过 200 种武学招式技巧，玩家可自由灵活组合运用并和伙伴施展组合技、连续技，创造属于自我风格的组合招式，成为一代武神。



《百炼登神》将于 2022 年 12 月 20 日在 Steam 平台上展开封闭测试。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16708139242599.html>