

## 南岛文化音乐新作《Gadvia》封测优化调整中 将于2023年初上架测试

《Gadvia》音乐游戏玩法是结合过往《阳春白雪》的玩法与经典的下落式游戏玩法，游戏谱面未来将有更多的变化与可能性。游戏故事讲述来自深海的居民莉诺蕾娅，漂流至海面展开一场岛屿探索的旅程；与岛上族人相遇的故事、狩猎传说猎物、寻找古代乐谱、打造装备和道具。官方表示，本作的美术风格不论 UI 或角色设计，都以奇幻感与南岛文化元素的结合为概念设计。



据了解，从过去作品推出到现在，目前游戏团队人数有增加，并且同时开发 2 个项目，每个项目实际开发人数和过往项目只增加一些。而先前的《阳春白雪》开发经验也为本次的新作《Gadvia》带来了帮助，不过团队也透露随着市场改变与时间的推展，现在开发游戏的难度与标准更加的高。

前作《阳春白雪》是东方古典主题，而《Gadvia》改以南岛原住民传说与神话为基底，为什么这次会想要用这个题材呢？团队响应，《Gadvia》项目和《阳春白雪》相同，也是与汉创国际音乐合作开发的项目。而汉创国际音乐长期致力于文化推广与各种风格音乐制作，因此此次合作项目最初就打算以这个方向着手，以南岛文化为题材发展的奇幻故事创作，并与原住民乐手合作或收录其音乐。首位合作对象是今年获得金音奖「最佳摇滚专辑奖」的野东西乐团。



《Gadvia》目前正在封闭测试中，游戏正在优化与平衡度调整中，目标在 12 月底或 1 月初先行在台湾上架测试调整。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16708138912594.html>