

休闲沙盒新作《Tiny Glade》正式发表 随个人喜好自由修补森林内废墟

游戏开发商Pounce

Light近日发表了他们正在开发中的休闲沙盒建筑游戏《Tiny Glade》，对应平台为PC（Steam），发售时间未定。



在《Tiny Glade》当中，玩家要在森林深处的空地上建造或修补各种建筑物，并随自己的喜好使其倒塌、拉伸、缩小等等，没有太多规则束缚玩家，可以发挥想像力让城墙或堡垒等建物以各种方式进行动态改造。



本作最大的特征是没有目标与正确的修补方法，玩家不需要管理任何东西，可以随心所欲的建造、修补，或是抚摸路过的羊只等等，用一种轻松的方式来享受创作和游戏内的世界；想要体验悠闲的沙盒创作吗？那就将这款《Tiny Glade》加入愿望清单，才不会漏看任何重要讯息喔。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16708147662616.html>