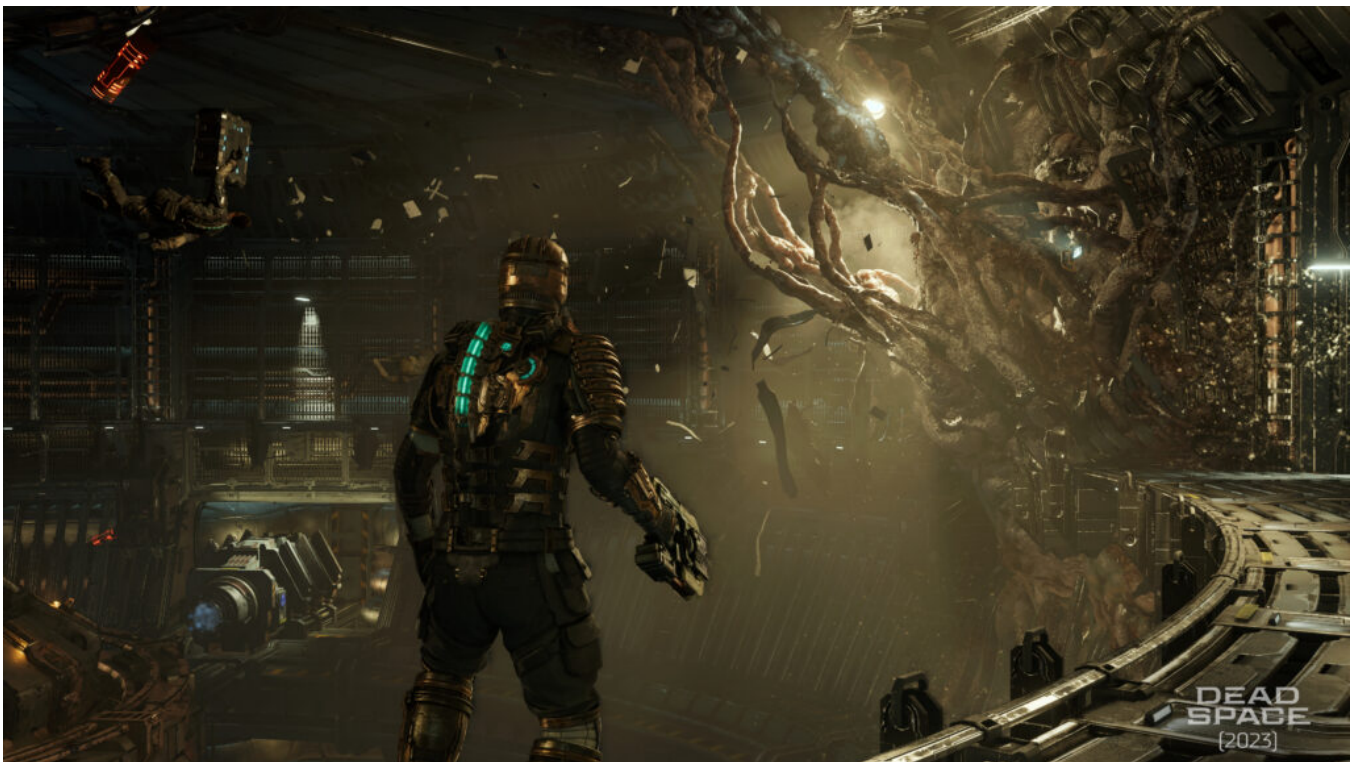


《死亡空间：重制版》创意总监透露游戏中武器上的设计细节

《死亡空间：重制版》制作团队EA Motive近日接受了IGN的采访，其中创意总监Roman Campos-Oriola透露了有关武器等方面的细节，以下为要点整理：



- 1、等离子切割枪作为《死亡空间》经典武器，虽说已经很完美了无需再做改动，不过作为一款重制版游戏我们在细节上还是下了很大功夫。
- 2、不仅在外观和真实度上有所提升，我们还给武器带来了全新的升级系统。每把武器都有升级零件，可以说重制版更像《死亡空间2》。

3、如升级后的等离子切割枪击中敌人会使其燃烧起来，造成更多伤害；脉冲步枪搭载了近距离地雷发射器，类似《死亡空间2》里脉冲步枪的掷弹器。

4、保留了武器的主火力模式，因为这些都十分经典并且在战斗中都有着各自的用处。如动能枪，原来的设计是将敌人推开，现在可以产生一个将敌人聚集一起，虽然没什么伤害不过可以搭配其他武器造成范围AOE输出。或搭配陷阱和地雷使用，将游戏的策略性进一步提高。

5、《死亡空间：重制版》将于明年1月27日登陆PS5/Xbox Series/PC。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16708117692540.html>