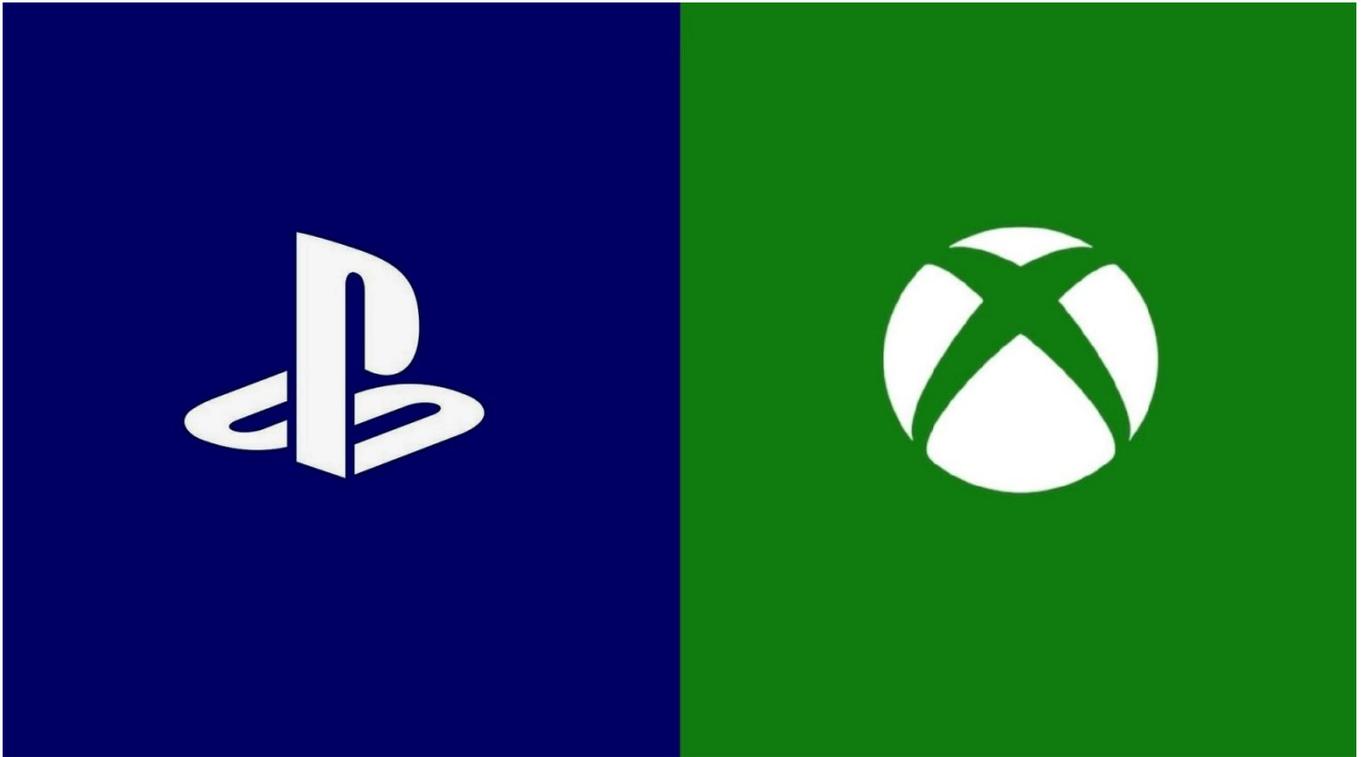


菲尔·斯宾塞表示索尼希望通过使Xbox更小来保护其主导地位

Xbox老板菲尔·斯宾塞对索尼反对拟议的收购进行了抨击。斯宾塞最近在Second Request播客上表示，索尼的主要动机是保护其在游戏机市场的主导地位，它选择通过尝试“使Xbox变得更小”来做到这一点。“索尼正试图保护其在游戏机[市场]上的主导地位，”斯宾塞说。“他们成长的方式是让Xbox变得更小。[索尼]对这个行业的看法与我们截然不同。他们不会在PC上发布游戏的日期和日期，也不会启动游戏时将游戏放入订阅中。“索尼正在围绕为什么这笔交易不应该通过以保护其在游戏机上的主导地位进行对话，所以他们抓住的是使命召唤，”他补充说。“世界上最大的游戏机制造商[正在]对我们所说的将继续在平台上发货的特许经营权提出异议。这是一笔通过选择和访问使客户受益的交易。最近，微软证实已与任天堂和Valve达成协议，该协议将至少在未来10年内将看到《使命召唤》游戏进入Steam和任天堂平台。PlayStation也有类似的提议，但索尼尚未接受。除了上述FTC的反垄断诉讼外，微软提议以690亿美元收购动视暴雪也正在受到其他地区监管机构的审查，英国和欧盟都对这笔交易可能如何影响竞争表示担忧。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16708058332506.html>