

## 《勇者斗恶龙：寻宝探险团》并不会使《DQ怪兽篇》消失

《勇者斗恶龙：寻宝探险团 蓝色眼眸与天空罗盘》的制作人犬塚太一近日接受了Fami通的采访，其中主要对本作的定义做出了解释，以下为要点整理：



- 1、本作的开发契机是2017年《勇者斗恶龙怪兽篇Joker 3:专家版》的成功，当时的确是想重启这个系列而作。
- 2、最初团队想试着将开放世界和DQ相结合，看看能不能引起什么好的化学反应。为此专门和鸟山明老师进行了讨论，最终决定采用卡缪、玛雅作为游戏的主角。

3、因为早期设定都还不完善，其中寻宝更符合卡缪和玛雅，所以决定围绕着这个主题展开，到后来收集怪物也成为了游戏的次要要素，所以标题也从怪物改为宝物。

4、故《勇者斗恶龙：寻宝探险团》既不是《勇者斗恶龙：怪兽篇》的衍生作，也不是它的进化作或外传，而是一款全新的游戏。可以将其看作是和《勇者斗恶龙：英雄》或《勇者斗恶龙创世小玩家》一类的作品，因此大家完全没必要担心怪兽篇会因为本作而消失。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16708116882528.html>