

## 台湾科幻解谜游戏《园区计划》系列 2023年陆续推出

科幻解谜游戏《园区计划》系列由《巷弄探险》开发者沈士棋领军的团队题母设计所开发《园区计划》系列作品是款科幻解谜游戏，于今（9）日起登场的 G-Eight 游戏展现场亮相。《园区计划》系列两款游戏预计从 2023 年起陆续推出。

由《巷弄探险》开发者沈士棋领军、与刘仲凡和黄桐岩组成的团队「题母设计」所开发的《园区计划》是太阳庞克（Solarpunk）风格的「系列」科幻解谜游戏。本作背景启发自太阳庞克科幻世界观，假想了一个拥有永续生活方式，值得人类向往的未来世界，并且结合台湾元素，为游戏注入台湾独有的自然、人文色彩。团队期许能透过《园区计划》建立一个更能引起台湾玩家共鸣的科幻世界。



《园区计划》系列中的每款游戏分别会在一座废弃园区设施展开，各有着一段既独立且又巧妙关连的故事，供玩家去探索、挖掘，逐步揭开园区计划终极目标的神秘面纱。目前团队有两款游戏正在开发，第一款是即将于 2023 年发行的图文互动解谜游戏《园区计划：真菌》，第二款游戏是从 2020 年起持续开发中的 3D 密室探险解谜游戏《园区计划：雾霾》，目前上市时间未定。

### 《园区计划：真菌》

《园区计划：真菌》作为系列的第一款作品，将以图文互动解谜游戏的形式，为玩家带来一段精彩的探案冒险。透过文字搭配像素插画来体验园区世界，只要简单的滑动页面，便能一步步推进故事发展，达成丰富的互动操作，透过选单探索场景、使用道具与角色对话，最终解开谜团，并体验一场太阳庞克风格的解谜冒险。

官方表示，故事不会按照时间顺序来铺陈，有些事件你会比故事中的角色还要早知道，你可以做出决择，不过要切记事情一旦发生了就无法再被改变。

《园区计划：真菌》预计 2023 年登上 iOS 与 Android 平台。

### 《园区计划：雾霾》

《园区计划：雾霾》相较于《真菌》是一款游戏元素更为丰富多元，透过 3D 密室逃脱解谜游戏带来深具沉浸感的探索体验。官方强调，本作独特的世界观设定、精致的场景细节与原创配乐，将为玩家带来独树一帜的游戏气氛。

在游戏中你将被困在一座被遗弃多年的设施，尝试在狭小、凌乱灰暗的房间内，取得补充体力所需的食物，并找到离开的方式。过程中，你将需要学习园区过往的生存之道，修复奇特的未来家电，从垃圾堆中回收有用资源，再利用食物调理机把资源合成为新道具，以维持体力和提升心灵，来解决在设施中遇到的麻烦。最后，你会了解这座设施的运作目

的及被遗弃的真相，挖掘出能解开「园区计划」谜团的重要线索。

《园区计划：雾霾》预计登上 PC、iOS 和 Android 平台，上市时间未定。2023年陆续推出

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709215632811.html>