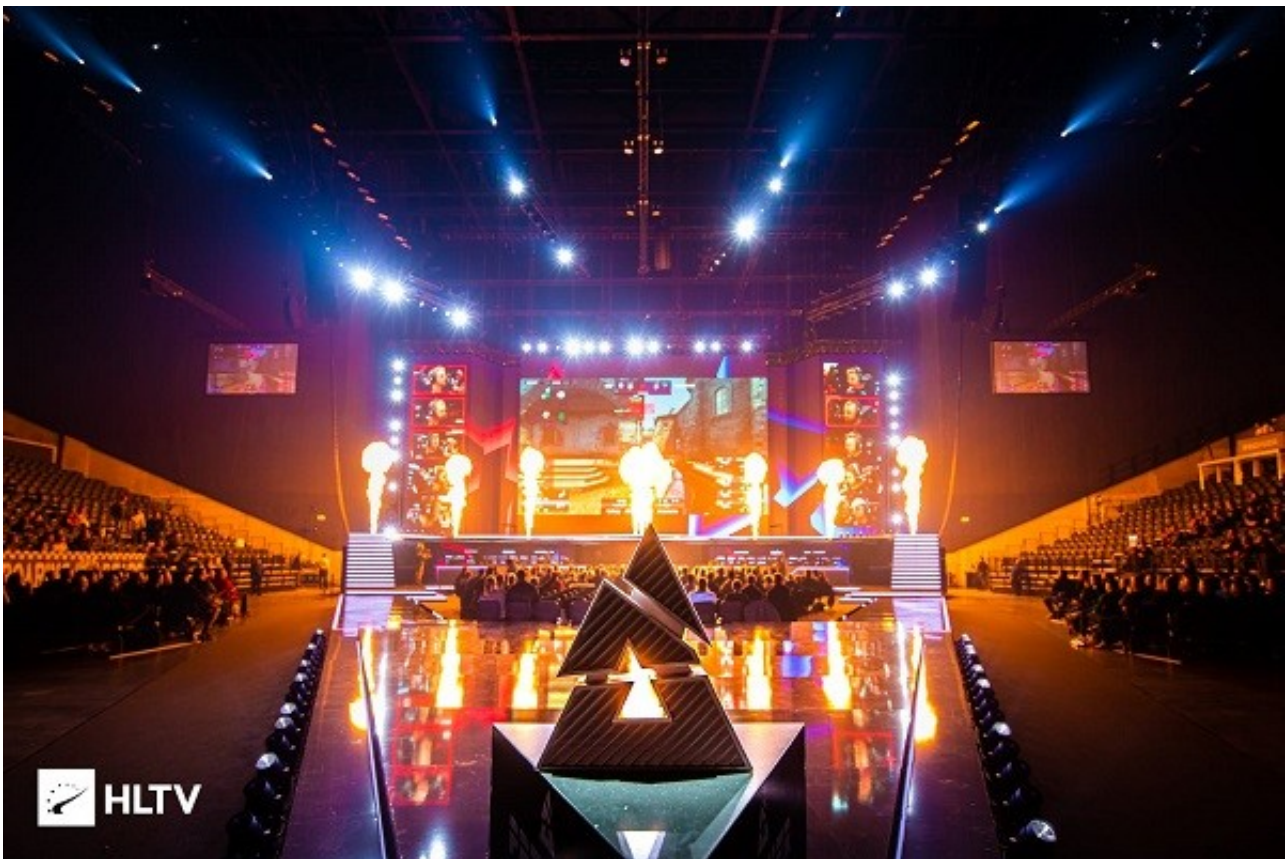


V社更新Major RMR封闭预选赛阶段规定！

V社对于RMR赛事邀请体系做出了调整。

在2023 BLAST 巴黎Major之前，V社更新了Major赛事规则书。主要变化在于RMR赛事的预选赛体系做出了重大调整：采取新的封闭预选赛程序，同时加入了地区排名系统（Regional Ranking）。此外亚洲RMR赛事的参赛队伍数量也从之前的四支扩充到八支。



在IEM 里约Major结束后的11月中旬，V社就表示打算调整BLAST Major RMR的晋级方式。之前CSGO战队进入RMR只有一种途径：通过变数颇大的公开预选赛晋级。但在规则调整之后，封闭预选赛将成为队伍晋级

RMR的主要途经，一些队伍将在封闭预选赛开始自己的RMR征程，规避不可预测的线上公开预选赛。

封闭预选赛的邀请名额由官方的地区排名（Regional Standing）确定。地区地位的主要参考依据是战队在V社旗下比赛以及第三方赛事中的表现。目前V社暂未公布该体系的具体细节。

但V社规定，封闭预选赛的至少半数队伍必须通过地区排名（Regional Standing）的方式受邀参赛，和其它通过公开预选赛晋级的队伍一起角逐RMR席位。

World ranking		Regional rankings
North America	Finland	CIS
United States	France	Russia
	Germany	Ukraine
South America	Norway	
Argentina	Poland	Asia
Brazil	Portugal	China
	Romania	Mongolia
Europe	Sweden	
Czech Republic	United Kingdom	Oceania
Denmark		Australia

V社同时也确认封闭预选赛的赛制将会遵循RMR赛事赛制，即“惨绝人寰”的瑞士赛制，封闭预选赛的参赛队伍数量至少是RMR席位的两倍。

“封闭预选赛赛制将遵循RMR赛制，参赛的队伍数量至少是晋级RMR队伍的两倍。”

每个地区（欧洲、美洲和亚洲）都将必须举办一场封闭预选赛。但考虑到队伍的网络延迟，可以分为封闭预选赛1、2，类似于欧洲RMR A组和B组，但同一地区不同分组的晋级名额数量必须一致。

“如果邀请名额无法平均分配，那么剩余的邀请名额将被分给细分预选

赛。该预选赛包含地区排名最高的队伍。”

对于亚洲RMR赛事，V社也有相应的调整。比如参赛队伍从四支扩充到八支。这意味着亚洲RMR赛事将采用双败淘汰赛制。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16708950932730.html>