

台湾动作冒险游戏《打鬼2》免费新增「挑战模式」 并融合Roguelike要素

《打鬼2》为台湾独立团队 Padendon 制作 3D 动作冒险游戏《打鬼 PÀ GUÌ》第二章更新，近日免费新增融合 Roguelike 元素的「挑战模式」，并透露未来对战新角色都可进入挑战。



《打鬼》是一款神鬼对抗动作冒险游戏，以台湾阵头文化「官将首」以及知名闹鬼景点等为发想，游戏故事描述台湾早期 1954 年代，一位被宫庙收留的孤儿，无意间听到自己的身世，于是在大半夜瞒着宫庙，踏上寻亲的「奇幻之旅」，从躲避鬼怪到成长能与之抗衡，挖掘鬼城被埋藏的去与震撼人心的真相。第二章更新《打鬼2》则描述 1963 年的台湾，在九年前的那件事也恢复了平静。这一天的午后，宫庙门口来了一位陌生的女孩。

官方表示，本次《打鬼2》新增的「挑战模式」融合 Roguelike 元素，加入随机技能、道具及 BOSS 组合，让玩家每次挑战都有新局面，同时还有普通与困难等级，最后统计通关计时赛。另外，《打鬼2》的新机体再次进化，玩家将进入地狱级别试炼，而未来对战新角色都可进入挑战。

更多有关《打鬼2》新增的「挑战模式」详情，玩家可透过 Steam 页面查询。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709216192821.html>