

## 日本点阵风独立游戏《SOULVARS》推出中文版 未来也将推出PC与主机版本

独创的战斗系统和生动的位图动画，加上以现代为舞台的硬派剧情，破关后还有更多深入要素的本格派RPG！

今年的TOKYO GAME

SHOW展出。集英社Games同时也决定推出本作品的PC/家用主机移植。

本作品原本只支持了日文和英文，在全球展开扩大之下我们首先支持了简体中文和繁体中文这两个语言，今后我们也会推出更多语言，让全世界的玩家都能玩到SOULVARS。

战斗能以直向单手操控的简单操作，爽快却又充满了深奥的战略性的同时，同时还包含了育成、探索、随机强化道具的收集等丰富游玩要素！

存档数量：3（保存于装置中）

主要故事剧情破关时间约14小时～20小时左右

游戏破关后深入要素可以再玩50小时～100小时以上

游戏内没有课金要素



## 【故事剧情】

这是一个能将灵魂等概念变换为信息的现代世界。

但作为代价，异形在各地到处出现并威胁了人们的性命。

主角们所持有的灵魂驱动器能将灵魂转化为信息并对抗异形，他们为了驱除街上的异形而来到了这个城市.....



## 【系统介绍】

将装备中的灵魂化为信息，组合「灵魂碎片」(手牌)来进行战斗。

在战斗中组合灵魂碎片(手牌)即可连续发出不同的招式，并且和一般的牌组构筑游戏不同的是，最多可同时控制3个角色来构筑更多样化的战略，加上生动的位图展开的精采战斗。

## 装备和灵魂碎片

根据装备不同，在战斗中能使用的灵魂碎片(手牌)也会改变。

装备有主武器、副武器、装甲、装饰品等不同部位，根据组合来决定战斗中能使用的牌组。

## 战技

在战斗中，一开始的回合只能选择1个灵魂碎片，

但只要达成各种条件，下回合能使用的灵魂碎片就会增加。例如攻击敌人弱点、防御、回避、增益、减益等行动都能增加行动次数。

同时选择不同灵魂碎片(手牌)，根据组合即可发动各种战技(技能)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709216952832.html>