

## PLAION与STEEL CITY INTERACTIVE联手打造《Undisputed》最真实的大型拳击游戏

PLAION 宣布与 SteelCity Interactive 签订了发行协议，合作推出 10 年来首款主要拳击游戏《Undisputed》，旨在以令人惊叹的视觉效果、革命性的步法系统和深度策略为玩家带来迄今为止最真实的拳击体验。



Steel City Interactive 的 CEO Ash Habib 表示：「《Undisputed》是我们这群游戏玩家和拳击迷对我们所爱的运动的一场致敬。我们很高兴可以与 PLAION 合力把拳击运动游戏带回玩家身边。他们的专业知识和支持将令我们可以专心一致，让《Undisputed》成为拳击游戏之王。」

《Undisputed》拥有史无前例的拳手阵容，Day 1 可玩拳手角色将超过 50 人，其中包括 Tyson Fury、Oleksandr Usyk、Deontay Wilder 和 Katie Taylor。此游戏亦将与所有重量级拳击品牌合作，包括 The World Boxing Council, The British Boxing Board of Control、Empire 等等。

PLAION 联合创始人及 CEO Klemens Kundratitz 表示：「我们一直寻求与优秀的工作室合作，而 Steel City Interactive 为我们带来了一款刺激紧张的游戏，有潜力让全世界的游戏迷享受真正正的拳击体验。《Undisputed》是我们豪华的游戏阵容之中另一重要新成员。」

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709465272941.html>