

魔兽制作组总经理John Hight致所有《魔兽世界》国服玩家的一封信公开

魔兽制作组总经理John Hight致所有《魔兽世界》国服玩家的一封信公开，其中提到《魔兽世界》团队正在开发将游戏进度及角色信息封存到玩家个人设备的功能，《魔兽世界》国服将于1月23日正式停服。

《魔兽世界》的国服玩家们大家好：

我希望大家都已经与朋友们开始了对巨龙群岛的探索。在我的上一个视频发布以后，各位都很关心我们正在进行哪些具体的工作，将《魔兽世界》在1月23日之后重新带回给大家。此外，大家也希望确认自己目前在游戏里的角色、游戏进度及道具，是否仍能伴随各位未来后续在艾泽拉斯的探险旅程。

我们目前正在与一些国服地区新的潜在发行合作伙伴进行洽谈，这一进程将会持续推进直至我们找到恰当的解决方案。同时，我们也深知大家在《魔兽世界》中的游戏进度对各位来说是何等重要。因此我想在此与大家分享一个消息：《魔兽世界》团队正在努力工作，寻求开发出一项功能使得各位能在1月23日游戏停服之前，将自己的游戏角色、道具以及在艾泽拉斯世界当中的游戏进度，封存到各位的个人设备里。

我想在此重申，这个功能是对网之易此前公告中所提及的“封存”的额外补充。我们预期与新的合作伙伴的国服过渡交接工作将顺利进行。同时通过这个功能，大家也将能够把自己的游戏历史掌握在自己手中。

我们正与网之易合作敲定最终的方案，并将于1月就大家如何保存游戏进度公布更多详细信息。我们深知大家对于这个功能、以及何时能够重返艾泽拉斯将有许多疑问。敬请保持关注，我们将在未来分享更多新的进展。

让我们在一月再次沟通同步。

John Hight
魔兽制作组总经理



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709120962761.html>