

《炽焰帝国》系列NFT新作MMORPG《Kingdom Under Fire:The Rise》正式发表

日本Creta于今天「Creta Summit 2022」活动中正式宣布，将推出一款MMORPG新作《Kingdom Under Fire:The Rise》（炽焰帝国：崛起，中文名暂称），至于推出时间与平台等信息都将会于日后另行公开。



自2021年起推出内存区块链平台「Locus Chain」、并于2022年6月在日本设立由原卡普空知名开发者「中里英一郎」担任代表的Creta公司，目标是使用以Web3为基础的内存区块链技术与NFT内容来进行游戏开发的Creta企划，于这次「Creta Summit 2022」活动中公开的《Kingdom Under Fire:The Rise炽焰帝国：崛起》，是一款以经典IP《Kingdom Under Fire炽焰帝国

》为题材，让玩家在有如中古欧洲世纪的世界舞台上展开冒险的MMPRPG游戏。



据官方表示，本作为一款以「将MMORPG的游戏乐趣透过NFT要素重新复苏强化」作为开发目标的新作游戏。在游戏中，会将玩家获得的角色与道具全部都给NFT化，让玩家可以借此来买卖交易自己的角色与道具；而且在每一季终了时，会将游戏数据全部重置，将玩家手头的NFT内容原封不动搬到新一季中继续使用。至于有关本作更进一步的情报，目前还有待官方后续更进一步发表。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709122482784.html>