

《魔咒之地Forspoken》PS5试玩褒贬不一 SE表示体验版是为了感受游戏而做的

SE新作《魔咒之地Forspoken》最近发布了PS5试玩版，但试玩收到了褒贬不一的反响。不过，本作创意总监的采访表明最终游戏将与试玩有所不同。



从此前的宣传开始，玩家们一直对《魔咒之地Forspoken》持谨慎态度。最近发布的PS5试玩让粉丝们有机会亲身体验这款游戏。但在reddit的讨论版块中，反应非常复杂，一部分原因是试玩中的支线任务设计不合理。

对此，在最近接受Gematsu采访时，本作的创意总监光野雷生解释，试玩中的支线任务并不会出现在最终游戏中。由于这个试玩版是今年早些时

候为TGS东京电玩展专门制作的，其内容与游戏本体有较大的区别。

光野雷生表示：“这是一个专门制作的游戏展示，是为了让玩家感受到跑酷和魔法的机制。其中的这些任务也是特别的，比如收集品，比如完成这五个目标就可以与Boss战斗。所以实际上完整版游戏并不是这样设计的，这只是专门为展示体验而创建的。”

此外，光野雷生表示，除去游戏玩法外，本作的故事将是重心，也是开发团队引以为豪的开发重点。由于不能剧透，他不能透露太多，但他表示这将会是一个非常吸引玩家的故事。



至于事情是否像SE所说的那样，《魔咒之地Forspoken》在正式版会有所改进，我们还不得而知。感兴趣的朋友可以持续关注。

《魔咒之地Forspoken》将于2023年1月24日发售，登录Steam、EpicGames、Microsoft Store、PS5。试玩版已经可以在PS5上游玩。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709123362797.html>