

《Once Human》即将进行封闭PC测试的更新预告

《Once Human》是一款沙盒生存游戏，你作为超能力者，需要在充满敌人的恶劣环境中生存下来，并在世界被天启改变后重建人类文明。



异常粒子在地狱中休眠，等待着伟大的召唤，将世界推向疯狂;有一天，科学家们打开了一扇门.....遵循一种新的怪异风格，《曾经的人类》将科学的理性与未知的奥秘结合起来。在一个所有常识都被扭曲的危险世界里，人类是会坠入深渊，还是会在逆境中茁壮成长?

为了在荒原上生存，人类必须团结起来。冷血的研究狂人、诚实而简单的平民、暴力的疯子、乐观的梦想家和孤独的狼，形成了派系。在这些派系中，有五个最吸引人的注意:罗塞塔、黑瀑、秃鹫、游击队和蜉蝣。

被星尘感染的植物、动物和人类将变成畸形怪物。一旦被“星尘”污染，宿主就会被卷入“星尘”的进化路线，胜者成为高级生物，败者则腐烂成尘埃。在早期状态下，异常者可能没有太大的攻击性，但随着时间的推移，他们将完全被进化的欲望所驱动，并表现出他们残酷的本性。

从手枪到冲锋枪的多种武器选择，玩家可以用他们最方便的枪支在硬核战斗中脱颖而出。更重要的是，你最喜欢的枪实际上是和你一起生长的!使用枪支津贴使杀人机器出你的武器。使用致命武器，释放毁灭性的技能，为你的出路而战。战斗几乎可以在纳尔科特的任何地方发生。随着畸变，罗塞塔和秃鹫横冲直撞，你永远不会缺少敌人。

在要塞比赛中，防御者和攻击者通过战斗来控制中间要塞的烽火台区域，当该区域没有对面队伍时，占领进度会累积。谁占领了这块区域谁就是赢家。

多样的景观，逼真的天气变化，特色鲜明。从沙漠到森林，《曾经的人类》让我们一窥被自然和超凡脱俗的生物占领的世界。

一旦人类开发者星空工作室确认主要功能更新将包括在即将到来的CBT设置1月6日。

粉丝们会很兴奋地得知，即将到来的CBT将添加大量新内容。一个很大的变化是挑战伟大人物的能力。在游戏世界中，Great Ones是一个邪恶的种族，神一样的存在威胁着统治人类世界。玩家作为Meta的角色是反击猛攻，净化土地，并将Great Ones击退。在即将到来的CBT中，玩家现在

可以在一个特殊的新游戏功能中挑战伟大的人，将他们的技能推向终极测试。这种新的挑战模式意味着玩家现在有多种选择，无论是在行动的中心，还是在场外，建立基地或与朋友出去玩。

除了挑战伟大的人，这个最新的更新还将包括一些特殊的新的隐藏区域，等待敏锐的梅塔斯发现，如安全筒仓。这些筒仓是罗塞塔为了控制和研究出现的偏差而建造的特殊设施。其中一些安全发射井仍在罗塞塔的控制之下，而其他的则被异类接管或感染了星尘污染。玩家需要与其他梅塔斯合作，发现并清除这些安全筒仓，并带着战利品回来。

增强的PvP玩法

通过添加混乱功能的PvP游戏元素也得到了增强。混乱玩家是进入混乱状态的人类玩家，在此期间他们可以攻击其他玩家和他们的领土来掠夺资源。玩家可以选择PvP服务器进行硬核PvP体验，体验全面服务器范围内战争的刺激，或者参与专用的PvE服务器，在那里混乱玩家只能针对其他混乱玩家，允许梅塔斯随时选择退出这个新功能。

除了混乱玩家带来的威胁，玩家的小队还可以获得与其他玩家进行大规模团战的机会。这是为那些喜欢成为团队一员而不是独战斗的玩家准备的功能。在即将到来的测试中，玩家将能够与朋友一起建造领土并占领附近的资源点。持续的占领将产生极其稀有的资源，允许玩家制作最好的武器和战术装备。然而，一个大而丰富的领土导致更多的威胁。入侵的玩家可以在任何时候发起攻击。随着玩家团队规模的扩大，他们将有机会在每个地区的最重要的核心据点维护自己的所有权。玩家可以选择和平谈判或武力征服，也可以选择建立领土的方式，无论他们是想要建立一个牢不可破的堡垒，还是让自己的创意源源不断。

更好的角色表现

此外，开发团队也一直致力于更广泛的战斗装备。通过获得蓝图和收集所需的材料来学习制造武器和其他物品。这是让角色变得更强大和升级的关键。收集是传递重要游戏道具的一种方式，能够让玩家在战斗中占据上风，或者只是因为希望自己的角色拥有最好看的装备。

根据玩家的反馈，开发团队还为即将到来的测试全面优化了角色的基本动作以及他们与各种环境的互动方式。根据开发团队的说法，他们希望成功地让游戏世界更加真实和身临其境，让玩家成为自己故事中的英雄。

这只是这个即将到来的测试的所有更改的快照。

要参加测试，请务必前往Once Human官方网站或[点击这里](#)填写问卷以获得测试资格。

《Once Human》将于2023年第四季度在PC (Steam)上发布。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709215712812.html>