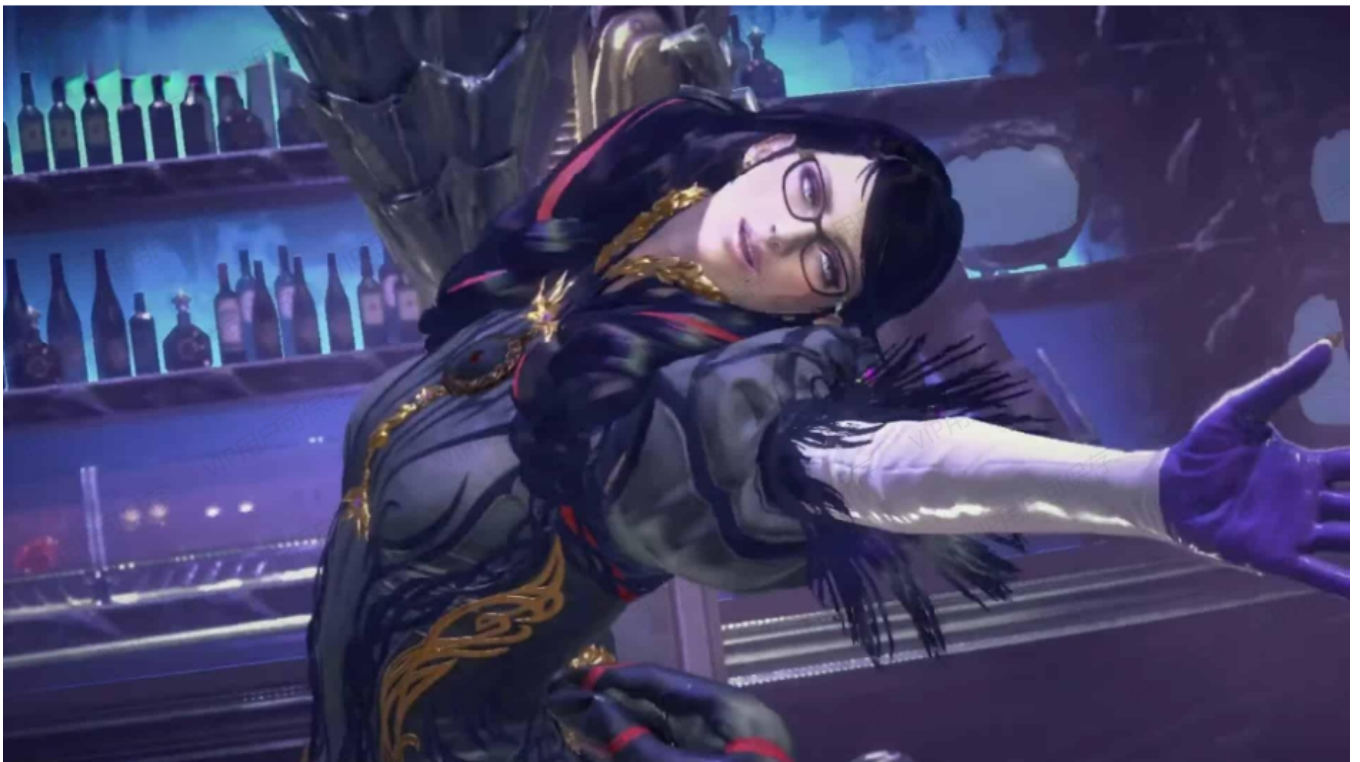


## 神谷英树：《猎天使魔女》永远不会完结 甚至将主线扩展至9部

提到神谷英树，大家都知道，他是日本非常著名的游戏制作人和设计师，他的代表性作品有《生化危机》、《鬼泣》、《红侠乔伊》、《大神》、《猎天使魔女》等。



神谷英树提到，《猎天使魔女》系列发售至今已经过去了13年。神谷本人也通过编剧和监制的身份，保证《猎天使魔女》的世界观顺利发展。

尽管在展开故事的过程中，玩家的要求和创作者的想法会有不同，但神谷英树认为“必须抱着创作者的信念开发游戏”。

神谷提到，自己对《猎天使魔女》系列有“一直持续下去”的构想。他一直热爱着《猎天使魔女》以及「贝优妮塔」，仍会考虑如何将游戏中的故事讲下去。



因此，《猎天使魔女》系列在神谷英树心中不可能结束。神谷英树打算向公司提议制作《猎天使魔女4》和《猎天使魔女5》，甚至可以将主线故事扩展到9部作品。

神谷英树保证自己不会做背叛玩家的事，他希望热爱着《猎天使魔女》的人都能相信这一点。

除了系列正传，神谷英树还有意推出《猎天使魔女》系列衍生作品。他觉得贞德化身为正义英雄「Cutie J」的设定很棒，可以拿来制作衍生游戏。



而在 2022 年的 TGA 大会上，白金工作室已经公布了一款系列衍生作《猎天使魔女 起源》。神谷英树在采访中提到，他想描绘自己心中广阔的《猎天使魔女》世界。



此外神谷英树透露，白金工作室手中还握有尚未公开的作品，该作不会只在任天堂平台发行。作为创作者，神谷对高端 3A 级游戏的开发很感兴趣，也请玩家们期待后续消息。



在《猎天使魔女》之外，神谷英树还提到了 2020 年公开的新作《Project G.G.》。神谷对这部新作有很大野心，并打算在所有平台上发行。

根据神谷的描述，《Project G.G.》的规模将比《神奇101：高清版》和《SOL CRESTA》大得多，因此工作室正在努力增加人力资源。

目前，白金工作室官网显示公司雇员大概有 300 人，但神谷希望员工人数在 2025 年达到 500 人，甚至在未来超过 1000 人。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709215412808.html>

