

《魔咒之地Forspoken》开发者解释为何只登陆PS5和PC平台

《Forspoken》总监寺田武史在接受外媒VG247采访时解释了游戏为何跳过PS4平台，直接登陆了PS5和PC。据其所述这是因为本作从一开始就只考虑了PS5平台，Luminous productions 工作室希望游戏能够发挥PS5的全部性能，而且他们不可能在1日平台主机上使用该引擎制作。



作为一个新的IP，工作室认为《Forspoken》能够充分展示PS5主机特性，比如Dualsense 控制器触觉反馈、手柄灯条会根据弗雷施放的咒语而改变颜色，这些都能提升玩家在游戏内的沉浸感。由于PS4机能的限制，这些都难以在上一世代的平台中实现，即使是PC版的游戏体验也不是最完整的。寺田武史称，与PS5的内置SSD相比，PC硬盘可能会造成性能瓶颈

, PS5才是享受本作的最佳平台 《Forspoken》 将于2023年1月24日登陆PC和PS5平台

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709215262806.html>