

平衡团队首席设计师谈明年年初目标：千变者贾修等内容

英雄联盟召唤师峡谷首席游戏玩法设计师Riot Phroxzon谈到了明年年初的目标，大意如下：



Riot Phroxzon：“有些额外的东西需要更多的时间，（希望）明年年初能够实装：

时光之杖的满意度；

让千变者贾修在坦克上的强度适中，在战士身上更弱（尤其是作为第二件装备，如果滚起雪球的话第三件或者第二件是可以的）；

萨勒芬妮的改动；

辉耀美德更加泛用（现在有些英雄出这件装备会很强，但是适用性不广）

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709122042778.html>