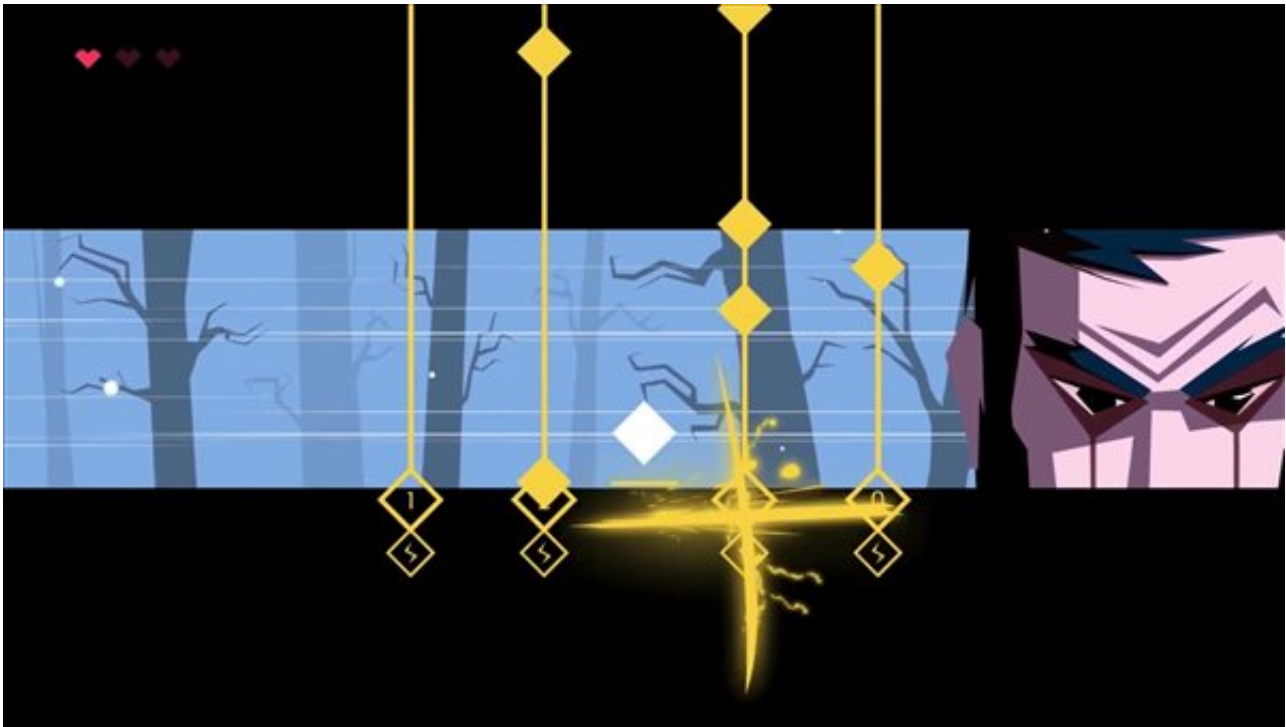


《赎罪：世界树之心》获得任天堂Switch, PS4和PC发布日期

继承一个名叫Estra的年轻战士的角色，她穿越Midgard，揭开她父亲死亡背后的真相。



众神已经抛弃了米德加德。曾经是一片繁荣的土地，充满了神话中的野兽和生物，现在它从内部腐烂，被未知的力量污染了。奥丁选中的王国守护者已经不在。在他们的缺席下，他们发誓要保护的神圣接骨木树暴露在滥用和操纵之下。现在，唯一的希望寄托在埃斯特拉身上，她是人类最后一位伟大领袖的女儿。

埃斯特拉在米德加德的旅程非常强调叙事，充满了北欧传说、神秘的转折和重要的决定。玩家将与各种角色对话，分享埃斯特拉的发现，因为她了解了更多关于她家族的过去和笼罩整个王国的黑暗。

Untold Tales和新西兰独立工作室Wildboy Studios宣布，《ATONE: the Heart of the Elder tree》将于2023年1月27日在PC、PS4和任天堂Switch上发布。

一个PC演示是可用的，也将参加Steam Next Fest。

主要特点:

埃斯特拉的道路充满了艰难的决定和不值得信任的角色，这些角色会把她引入歧途。她的故事与玩家辨别事实和判断是非的能力交织在一起。避免战斗，帮助同伴，拯救你的人民，但记住，后果由埃斯特拉承担。

在此过程中，玩家必须逐步解决具有挑战性的谜题，揭示深刻的秘密，奇妙的能力和隐藏的通道。试错固然有用，但耐心也是必要的。不是每个问题都允许多重错误，失败肯定是一个选项。如果你做了错误的决定，你可能会失去你所寻求的答案。

暴力并不总是必要的，但是，当到了紧要关头，Atone的战斗是一场精致的剑与斧的舞蹈。战斗是基于节奏游戏类型以及《吉他英雄》和《劲舞革命》等游戏的机制。音乐是一个至关重要的组成部分，每一场战斗都有自己的歌曲。

赎罪的音乐和声音设计由许多令人难以置信的艺术家创作，包括:澳大利亚艺术家朱利安·拉奇勒(Julian Ratschiller，又名詹姆斯·舒尔(James Shuar))，他将合成器的音乐与特定时期乐器的数字损坏的声音融合在一起，以及安德鲁·普拉洛(Andrew Prahlow)，他的名字可以归功于这部广受好评的热门作品外荒野还有史诗星球大战而且银翼杀手。

《赎罪：世界树之心》将于2023年1月27日登陆PC (Steam)和任天堂Switch，售价14.99美元/ 14.99欧元。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710096543038.html>