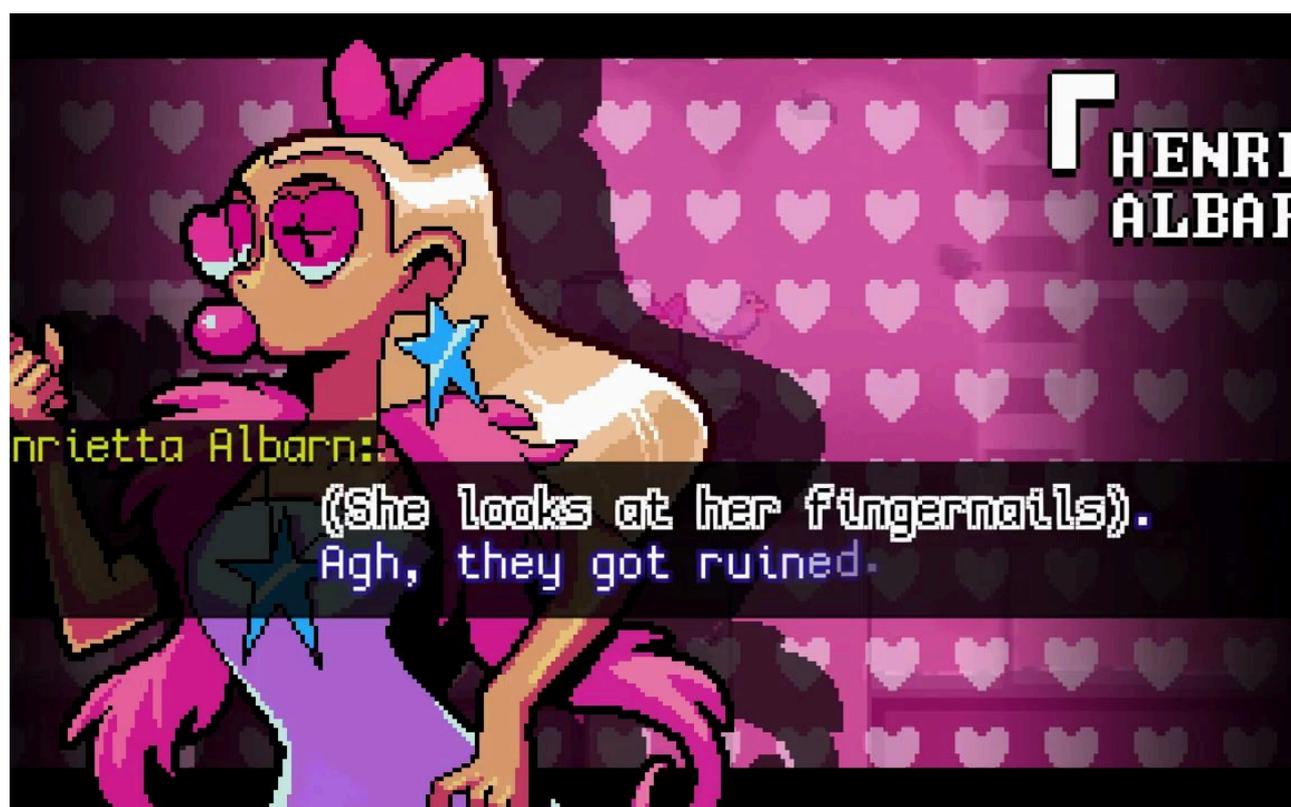


《Re : Call》获得任天堂Switch和Xbox系列X|S发布日期预告片

在《Re:Call》中，玩家通过可玩角色的记忆开始了一场视觉小说式的冒险。



记忆是可塑的，改变它们会改变现在。通过改变你自己的回忆来塑造未

来，解决一些令人费解的谜题。

通过闪回的方式呈现，主人公运用力量来改变他们对过去事件的回忆，从而立即影响到现在。头部受了轻伤的守卫可能挡住了门的入口，但如果主角使用另一种方法而不是第一次使用的岩石来通过他们呢？

解决谜题，改变朋友和敌人的心和思想，重塑未来！

Whitethorn Games的首席执行官Matthew

White博士说道：“当Mat í as在他的第一款游戏《Evan ’ s Remains》后再次向我们提出建议时，我们怎么能拒绝呢？” Re:Call是一个出色的概念，无论是在叙事结构还是游戏机制上，Whitethorn团队都会珍惜支持它的记忆。”

感兴趣的粉丝可以在Steam上查看可玩的PC演示。

主要特点:

通过操纵你的记忆来解决谜题。逃离工厂，解决犯罪，并通过改变过去来赢得敌人的心。

沉浸在史诗般的叙事驱动的冒险与不同的角色。

了解超过10个独特的角色，每个人都有自己的怪癖。

调查和解决你的神秘力量的奥秘。幕后黑手是谁？

Re : Call将于2023年1月17日登陆任天堂Switch, Xbox Series X|S和PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710096773042.html>