

## 《幻塔》2.4版本「绮海逐行」更新公告

《幻塔》将于12月15日5:30-8:30进行停服维护更新，更新完成后将开启2.4版本「绮海逐行」。05:00起【冒险选做】、【冒险挑战】的玩法入口与【转服功能】将暂时关闭。开服的具体时间可能会根据维护情况有所提前或延后。请各位拓荒者相互转告，并合理安排游戏时间。

更新结束后塔塔将通过邮件，为12月15日5:30前到达18级的拓荒者寄出维护补偿：墨晶\*300、空间重组仪\*2，邮件有效期为30天，请尽快领取。

版本更新后，充值福利界面的所有档位都会重置为首充双倍状态。重置后，每个档位都可以享受首充双倍墨晶返利。重置之前未进行过首充的档位，其双倍返利次数不会保留，即不会在重置后触发2次首充双倍返利。

感谢拓荒者们的配合！祝您游戏愉快！



## 【更新内容】

- 一、 新增2组服务器-溟海、幽岩（12月15日10:00开启）
- 二、 新增海洋地图-茵纳斯地图板块，根据其深度分为溟海上层海岛区、溟海内海茵纳斯、溟海深海龙口火山
- 三、 新增2个世界BOSS、3个专属剧情BOSS、20余种海洋生态物种
- 四、 新增10余种区域探索玩法
- 五、 新增主线剧情任务、10余个海洋地图支线任务
- 六、 维拉庆生队·自选UP

12月15日更新后-12月21日23:59活动期间将会开放9个武器、意志UP池，可任意选择一个或多个UP抽取武器或意志。活动期间，拓荒者在“自选UP订购活动”中可使用【赤核】进行订购。一共9个限定武器池，每个

池子对应的【限定武器】获取概率将大幅提升，初次获取可解锁对应的拟态。每次订购除了获得随机武器之外，还会额外获得1个对应池子的【回火铸金】，每120个回火铸金可在对应UP池中兑换对应UP的武器。每个武器限定池所对应的是不同的【回火铸金】。活动期间，拓荒者在“自选UP订购活动”中可使用【特种凭证】进行订购。一共9个限定意志池，每个池子的【限定意志】的获取概率将大幅提升。每次订购除了获得随机意志之外还会额外获得1个对应池子的【超频晶片】。每80个【超频晶片】可在对应UP池中兑换相应【限定意志】。每个意志限定池所对应的是不同的【超频晶片】。自选UP订购结束后，9个池子对应的【回火铸金】与【超频晶片】将会转化为【黑市铸金】与【原型晶片】。

## 七、 岚 · 限定订购

12月16日12:00-1月11日04:59活动期间，拓荒者在“岚 · 订购活动”中可使用【赤核】进行订购。限定武器【陵光】获取概率将大幅提升，初次获取可解锁限定拟态【岚】。每次订购除了获得随机武器之外还会额外获得1个【回火铸金 · 羽焰】，每120个回火铸金 · 羽焰可兑换当期UP陵光。活动期间，拓荒者在“岚 · 订购活动”中可使用【特种凭证】进行订购。限定岚 · 意志的获取概率将大幅提升。每次订购除了获得随机意志之外还会额外获得一个【超频晶片 · 羽焰】。每80个超频晶片 · 羽焰可兑换当期UP岚 · 意志。

## 八、 绮海逐行 执行供给

12月15日更新后-2月8日04:59DAY1 赤核\*1DAY2  
精英作战装备自选箱\*2DAY3 赤核\*2DAY4 精英作战装备自选箱\*3DAY5  
赤核\*3DAY6 精英作战装备自选箱\*3DAY7 赤核\*4累计签到7天可获得  
堡垒作战装备自选箱\*2、墨晶\*1000

## 九、 寻海觅途 探寻未知

12月15日12:00-1月3日23:59活动期间，拓荒者前往海底地图通过采集指定物品，击杀BOSS、怪物等获得相应掉落物，通过不同数量组合提交，即可在活动商店兑换相应奖励。

## 十、花车巡礼 全城狂欢

12月16日12:00-1月5日23:59活动期间，在镜都内于每日的12点至22点整点，每2个小时进行花车巡礼，一轮花车时间为30分钟。拓荒者观看巡游时，花车会沿途撒下礼物盒。拾取礼物盒后可获得一定数量的周年纪念章。周年纪念章可在对应商店兑换赤核、SR/SSR自选碎片箱等道具。每日获取神秘礼物盒的数量上限为20次。同时，周年庆活动期间，奈美西斯高定限时返场，拓荒者也可通过周年纪念章，兑换拟态·奈美西斯高定「莎莉」&武器-启明星外观「白矮星」。

## 十一、叮咚圣诞 弹丸时刻

12月24日12:00-12月30日23:59每场活动人数为8人，进入场地后需拾取随机刷新的武器相互攻击。参与时会扣除一定数量的铜花作为活动内的押注。在游戏中攻击到他人可获得对方铜花，被攻击到则会被扣除铜花。

## 十二、浮梦飞舞 跨年派对

12月30日12:00-1月5日23:59活动期间，拓荒者会以小队形式进入副本场景Live House，进入后跟随音乐节拍，观察嘉宾芬璃尔的舞步，在规定时间内选择相同舞步动作，根据舞步准确性将获得结算奖励。

## 十三、构造体竞技

1月3日12:00-1月17日23:59活动期间，参与【悬赏任务】开启【密码箱】获得培养材料后选择并培养自己的怪物，之后与其他玩家进行匹配较量，首先击败对方的怪物即可获得奖励。

## 十四、命运突围-合战

1月17日12:00-1月31日23:59集结8位拓荒者共同参与，进入玩法后需要共同合作，在能量坍塌的同时，收集资源击败地图上的守护兽削弱最终BOSS实力，并击败BOSS来取得最终胜利。

## 十五、首充双倍重置

12月15日更新后版本更新后，充值福利界面的所有档位都会重置为首充双倍状态。重置后，每个档位都可以享受首充双倍墨晶返利。重置之前未进行过首充的档位，其双倍返利次数不会保留，即不会在重置后触发2次首充双倍返利。

## 十六、深海拾光 登录福利

12月16日00:00-12月25日23:59活动期间，指定时间登录游戏可领取周年庆特殊福利：赤核、特种凭证、SSR武器箱，更有周年庆聊天三件套，以及独家定制喷气背包皮肤，驯鹿Mi-a时装、全新深海探索源器-小鹈鹕号。SSR武器箱为【冰风之矢、超电磁双星、黑鸦冥镰、V2熔驱盾、否决立方、零度指针、蔷薇之锋、环海轮刃、疾雷双刃】任选其一  
12月16日-12月17日赤核\*10、周年庆纪念称号\*1、SSR武器箱\*1、小鹈鹕号\*1  
12月18日-12月19日特种凭证\*1、周年庆纪念喷气背包皮肤\*1、小鹈鹕号源器碎片\*10  
12月20日-12月21日特种凭证\*2、一周年的相伴·头像\*1、一周年的回忆·聊天框\*1、小鹈鹕号源器碎片\*10  
12月22日-12月23日特种凭证\*3、一周年的喜悦·头像框\*1、小鹈鹕号源器碎片\*10  
12月24日-12月25日特种凭证\*4、驯鹿Mi-a时装\*1、小鹈鹕号源器碎片\*10

## 十七、绮海逐行回馈礼

12月15日更新后-2月8日23:59绮海逐行回馈礼（980钛晶/限购1次）：赤核\*20、特种凭证\*20、武器突破自选材料箱\*100、晶簇\*500、金币\*100K  
绮海逐行回馈礼（10钛晶/限购1次）：金核\*10、检索凭证\*10、武器突破自选材料箱\*30、晶簇\*200、金币\*50K

## 十八、浮光絮语扭蛋机

12月16日12:00-12月23日04:59首抽仅需120墨晶或40钛晶，花费随抽取次数依次增加，上限15次即可拿满全部奖励。参与抽取除可获得载具-太阳鱼外，还有几率获得时装「浮光絮语」、「铭刻回忆」礼盒、堡垒微反应炉碎片、堡垒外骨骼碎片，以及赤核、时空晶碎（橙）、数据中继器

等丰富道具资源。

## 十九、凛夜高定 大热返场

12月15日更新后-12月21日23:59

活动期间，拓荒者可使用墨晶或钛晶抽取扭蛋，有机会获得拟态·凛夜高定「纤纤夏影」、武器-影织外观「云蒸水织」、「纳凉畅泳」礼盒（含头像「罕有的假日」、头像框「泳池焦点」、聊天气泡「纳凉畅泳」）、堡垒微反应炉碎片、数据中继器、赤核、时空晶碎等道具资源。共15抽，每单次抽取墨晶与钛晶所需数量不同，抽取消耗货币数量会随抽取次数依次增加。

### 【常驻订购池武器数值调整】

1. 武器-蔷薇之锋技能冷却时间由45秒调整为30秒，技能伤害倍率由129.9%调整为194.8%，连携伤害倍率由461.3%调整为691.9%
2. 武器-冰风之矢技能新增可触发1星/6星效果，技能伤害倍率由271.2%调整为379.6%
3. 武器-环海轮刃普攻伤害提升35%
4. 武器-黑鸦冥链连携焰镰领域伤害倍率由398.3%调整为597.4%，熔岩喷发伤害倍率由66%调整为132%
5. 武器-超电磁双星1星电爆伤害倍率由30%调整为90%
6. 武器-V2熔驱盾3星效果由“盾形态下，分支/闪避技攻击命中目标后额外附加一次自身当前生命4%的额外伤害”调整为“盾形态下，分支/闪避技攻击命中目标后额外附加一次自身当前生命5%的额外伤害；切换至V2熔驱盾后5秒内不消耗闪避次数，该效果有25秒触发冷却”；释放技能/连携对目标造成伤害时“附带玩家自身10%最大生命值的额外伤害”
7. 武器-疾雷双刃技能伤害倍率由41.5%调整为103.7%
8. 武器-巴尔蒙克闪避攻击伤害倍率由257.1%调整为308.4%
9. 武器-红莲刃1星效果由“每次释放技能或连携命中目标后，获得一层伤害提升效果，提高8%伤害，持续25秒，最多叠加3层（每次释放技能或连携最多叠加一层）”调整为“每次释放技能或连携命中目标后，获得一层伤害提升效果，提高12%伤害，持续25秒，最多叠加3层（每次释放技能或连携最多叠加一层）”
10. 武器-炽焰左轮1星效果由“技能每段附加目标当前生命2%伤害，最高不超过攻击的200%”调整为“技能每段附加目标当前生

命2%伤害，最高不超过攻击的250%” 11. 武器-零度指针增加专属被动：**【寒冰反应】**装备2把及以上冰元素武器触发，提升20%冰攻和40%冰抗，装备后后台可生效（多个寒冰共鸣/寒冰反应不叠加，优先生效寒冰共鸣）、**【寒冰恩赐】**自身激活恩赐共鸣时，提升全队5%冰攻12. 武器-否决立方增加专属被动：**【火焰反应】**装备2把及以上火元素武器触发，提升20%火攻和40%火抗，装备后后台可生效（多个火焰共鸣/火焰反应不叠加，优先生效火焰共鸣）、**【火焰恩赐】**自身激活恩赐共鸣时，提升全队5%火攻13. 武器-启明星增加专属被动：**【雷电恩赐】**自身激活恩赐共鸣时，提升全队5%雷攻；3星效果由“电极每4.5秒释放一次环形电流，最多造成389%\*攻击的范围伤害”调整为“电极每4.5秒释放一次环形电流，最多造成420%\*攻击的范围伤害” 14. 整体加强武器-霜冻长枪/电磁刃/复合弓/\*\*\*/初动重击/夜雀之羽/雷霆战戟/终结者/圣痕权杖

## 【其他新增/调整内容】

1. 12月26日05:00起，造梦机玩法调整：拓荒者每周一05:00的等级，决定该周造梦机次数。等级越高，次数越少，奖励越多。26日05:00前生成的造梦机不受调整影响。此外，海洋地图-茵纳斯地图板块将不掉落造梦机  
2. 12月26日05:10起，旧日幻象**【本周排名奖励】**将更新提升（26日领取19-26日的周结算奖励时将生效为新奖励）  
3. 12月26日05:10起，旧日幻象超域模式将开启新赛季。新赛季开启后，大于1层的超域层数将重置为1层（已通关600层、未通关超域1层的状态）。旧日幻象排行榜和**【超域】**通关奖励也将重置。该赛季将加入新怪物和怪物机制，每层关卡的怪物会有不同元素弱点，关卡整体难度和奖励调整  
4. 新增装备突破系统  
5. 角色等级上限解锁95级  
6. 讨伐作战新增副本-遗忘之环  
7. 新增源器-小鹈鹕号  
8. 新增水下载具-菱翅、太阳鱼、浮景球  
9. 委派调研新增深海勘探  
10. 部分玩法新增快捷战斗功能  
11. 巅峰联赛武器平衡优化  
12. 命运突围武器随常驻订购池武器数值调整动态修正  
13. 武器-晚祷增加专属被动：**【物理恩赐】**自身激活恩赐共鸣时，提升全队5%物攻  
14. 冒险界面优化，巅峰联赛与临界之渊玩法入口合并至**【竞技】**，共用赛季段位与玩法商店，共享奖励（巅峰段位分和临渊胜点均可获得）；**【时空乱境】**玩法合并至**【次元历练】**。  
15. 临界之渊玩法调整：战场内可选择

某个身份，身份在战场内拥有特殊效果。每场对局同一阵营最多4种身份，未成为任意身份的执行者将获得基础buff效果。平衡角色属性、武器、源器数值，意志效果、拟态特性、装备属性不生效。玩法内新增保护机制：短时间内多次被控制后获得霸体效果。玩家护盾和破盾可在临界之渊生效，护盾期间免疫弱控。16. 匹配优化：匹配超时时间缩短，超时后自动发送招募信息并继续匹配；匹配中允许玩家加入队伍17. 联合作战难度削弱机制：根据参与玩家人数、平均GS进行动态削弱18. 冒险界面常驻【原能信标】玩法下架：更新后登录，背包内未放置的【原能收集器】将自动转换为对应的奖励（不含经验）；已放置的【原能收集器】将继续收集原能；【原能收集器信号】在有效期内可继续使用。19. 人工岛-建筑支持访问，场景内新增神秘商人20. 新玩家主线任务重制21. 优化新玩家大世界挑战怪物的难度体验22. 新增版本内容任务系统23. 新增养成引导系统24. 人物档案界面百分比属性显示调整为精确到小数点后三位25. 新增快速使用装备提示26. 聊天招募频道新增【快捷招募】27. 组队大厅系统优化，支持匹配非副本目标28. 聊天界面/队伍界面增加新人图标标记29. 大地图界面筛选按钮内新增选项-渔点30. 领域效果支持在特效设置中开关31. 命运突围隐藏敌人角色名32. 新增单装备快捷回收33. 通用作战零件开放合成功能34. 新增部分成就35. 优化麻将玩法36. 优化部分界面效果37. 优化意志镶嵌表现38. 优化地图功能39. 优化手柄适配40. 优化武器专属被动【元素共鸣】的文本描述41. 去除新人助力系统和回归系统中的求助功能42. 队伍中仅有一人时禁用语音43. 第八期通行证奖励时装-跃动青春上架商城44. 对其他部分玩法及功能进行了调整、优化

## 【修复内容】

1. 地形数据盒小概率无法点亮的问题2.
- 武器-莫比乌斯魔术时间的持续时间概率异常的问题3.
- 武器-莫比乌斯技能概率无法触发克劳迪娅意志4件套的问题4.

- 武器-莫比乌斯副鞭概率位置异常的问题5.
- 武器-莫比乌斯【扑克纸牌】概率未释放的问题6.
- 武器-影织技能次数概率异常的问题7. 武器-不灭之翼滞寒场域内释放武器-破钩技能召唤艾莉丝支援，“超导”层数未叠加的问题8.
- 序列幻象-物理法则中，弗丽嘉护盾破裂后未减少生命值的问题9.
- 遗迹D-01解谜装置概率异常的问题10.
- 暗域中个别密匣交互异常的问题11.
- 同时上阵源器-喷气滑板与悬浮滑板时，悬浮滑板冷却时间异常的问题12.
- . 梦境挑战时拓荒笔记图标异常显示的问题13.
- 背包界面筛选按钮概率显示异常的问题14.
- 镜都内部分位置使用源器-机械手臂后角色冲刺方向异常的问题15.
- 联合作战-命运追击中概率无法脱离赛车的问题16.
- 微反应炉-异能随机属性“异能抗性（百分比）”未增加GS的问题17. 使用源器-考恩特后武器-破钩技能被动“消耗当前30%生命值对目标额外造成伤害”的效果异常的问题18.
- 使用源器-原能手炮滞空消耗耐力后，角色异常无法闪避的问题19.
- 临界之渊炮台小概率异常移动的问题20.
- 边境战区多倍模式次数概率消耗错误的问题21.
- 命运突围中观战对象游泳时，观战视角显示异常的问题22.
- 个别帧率设置下，武器-流泉彻心静心流蓄力效果异常的问题23.
- 较低帧率下抓娃娃装置的钩爪无法移动的问题24.
- 特殊情况下武器试用场景中武器星级效果错误的问题25.
- 特殊情况下修玛意志4件套导致GS显示异常的问题26.
- 特殊情况下钓鱼后新鲜度异常的问题27.
- 特殊情况下角色瞳孔异常透过面具、眼罩显示的问题28.
- 无序深渊部分位置钓鱼抛竿后画面显示异常的问题29.
- 投篮机的篮球概率无法举起的问题30.
- 世界频率语音消息概率异常循环播放的问题31.
- 角色转服后私聊频道小概率显示异常的问题32.
- 最小体型角色乘坐载具-猛犸时手部未握紧方向盘的问题33.
- 梅丽尔拟态唤醒通讯回顾未显示“主线三”的问题34.
- 部分任务指引图标显示异常的问题35. 修复游戏内部分已知异常问题

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710154953112.html>

