

《死亡细胞》开发商谈是如何与科乐美达成合作制作恶魔城DLC

《死亡细胞》近日公布了以“恶魔城”为主题的全新DLC，将于2023年发售，而开发商也在近日谈到了是如何与科乐美达成合作制作恶魔城DLC的。

Evil Empire的Benjamin Laulan表示：“为了参加Bitsummit (一项独立游戏盛事)，我到了日本的京都，见了许多《死亡细胞》实体版本的可能合作对象。由于Konami是当地的一家发行商，自然也在我们的讨论当中。而当然，《死亡细胞》之所以能够实现，恶魔城的授权几乎是一切的关键，所以很自然会想试着跟他们讨论。在我们的会谈中，我开始想：「如果他们发行我们的作品，那要是我们可以加上一个给日本玩家的附赠内容，而且是恶魔城的内容，那就太棒了，但我觉得他们应该不会答应吧...」。那时我想的只是小规模的东西，像是阿鲁卡多外观和吸血鬼杀手鞭子。然后我发现他们其实很喜欢《死亡细胞》，而且虽然一开始看起来不可能，但想要加上恶魔城的内容其实是很有机会的。而我心里的想像也逐渐变得更有野心，如果他们愿意授权我们用这个经典系列的内容，那么何不试试更大格局的计画呢？于是我有了这个想法，告诉他们我要做《死亡细胞》的完整DLC，依照我们先前DLC的格式和两个群系、一个头目、新的敌人、武器等等。当然在这过程中，原本的规模也出现了爆炸性的发展！我们让我们的一位美术人员 (才华洋溢的Maxime Bonin) 很快画出德古拉城堡和经典的恶魔城敌人在《死亡细胞》宇宙中的想像图，这也让我们建立起简报的档案。这时我们只需要和Konami再开一次会提出我们的构想就可以了，结果大家都赞同这个想法！这就是DLC的由来。有时你只是需要开口问！”



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16709786822957.html>