

## 《Redemption Reapers》一款黑暗幻想战术RPG 将于2023年2月登陆任天堂Switch, PS4和PC 预告片

Redemption

Reapers是一款以中世纪世界为背景的黑暗奇幻战术RPG游戏。



游戏简介

随着无情的莫特军队的突然出现，希望在大地上渐渐消失。这些令人毛骨悚然的力量高效而残忍地降临文明，在夜间突袭之后留下破坏。当整个国家都陷入莫特的猛攻时，灰鹰旅，一支专门从事奇袭战术的雇佣兵特遣队，联合起来反击入侵的军团。

在3D地图上领导Ashen Hawk旅进行战术小规模战斗。使用战略行动，在每个回合中发出攻击、防御或部署技能的命令之前，指挥单位穿过战场。通过掌握偷袭额外伤害或多个旅成员的强大组合打击，克服看似不可逾越的几率。

通过装备强大的装备，确保每个旅的成员都能适应未来的考验。将来之不易的胜利战利品转化为制造强大武器和护甲的资源。升级技能，解锁战斗能力，能够把一个乌合之众的弱者变成勇敢的冠军。

雕刻通过Mort，揭开一个扣人心弦的，成熟的战争斗争的故事。在全语音过场动画(英语和日语音频录制)中，当战士们更多地了解他们的盟友和周围的世界时，见证旅成员之间的强大时刻。引导灰鹰旅从默默无闻的崛起为民间英雄，因为成员们与他们的黑暗过去作斗争，作为一个被称为“无信仰的收割者”的致命和鄙视的组织。

Binary Haze Interactive首席执行官Hiroyuki Kobayashi表示：“继《Ender百合》的成功之后，我们的目标是创造一种新的类型，来分享我们对黑暗奇幻故事的热爱。“救赎死神的战术RPG战斗和情感故事相结合，我们迫不及待地想在2023年初与世界分享这一难忘的体验。”

## 游戏特色

### 用战术专长征服激烈的战斗

了解一支由五人组成的精锐部队，并弄清楚如何最好地利用每个成员的

独特技能。

仔细管理有限的资源，包括武器和恢复物品，着眼于即将到来的战斗的需求。

通过故事和策略与旅的成员建立联系。

通过利用所有五个成员的独特武器和优势来适应各种情况。

在拥有相同攻击范围的成员之间协调攻击，联合起来，打倒强大的对手!

充分利用每个成员的特殊主动技能，让每个成员在战场上发挥自己的作用。无论“旅”成员看起来多么不同，他们都有心碎和失去的经历。了解每个成员都经历了什么，他们的感受如何，从而深入了解旅的前进道路。

通过惊人的视觉效果和效果被运送到黑暗的中世纪幻想。

探索一系列策略地图，描绘一个被莫特怪物蹂躏的注定要灭亡的腐朽世界。

被丰富的、全语音的过场动画和对话所吸引。

用你所有的力量抵抗无所不能的莫特力量，因为你踏上了一段看不到希望的旅程!激烈而残酷的经历等待着你，因为你把一切都放在线上，引导大队到他们的旅程的终点。

《Redemption

Reapers》由行业知名人士打造，其中包括战术RPG资深人士Masayuki Horikawa(《火焰之纹章》系列导演和场景/关卡设计师;王国之心III的策划)，以及明星云集的配音演员，包括凯尔·麦卡利(13个Sentinels: Aegis of Ruin，尼尔:Automata)，阿利格拉·克拉克(Apex传奇，龙腾世纪:审判)，大卫·洛奇(Persona 5，最终幻想15)，和卢西安·道奇(火焰之纹章:三座房屋，英雄传说:冷钢之迹系列)。

## 发布时间

《Redemption Reapers》将于2023年2月在任天堂Switch、PS4和PC (Steam) 上发布，支持日语、英语、法语、德语、意大利语、西班牙语、葡萄牙语、俄语、中文(简体和繁体)和韩语，并提供英语和日语的配音选项。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710098383065.html>