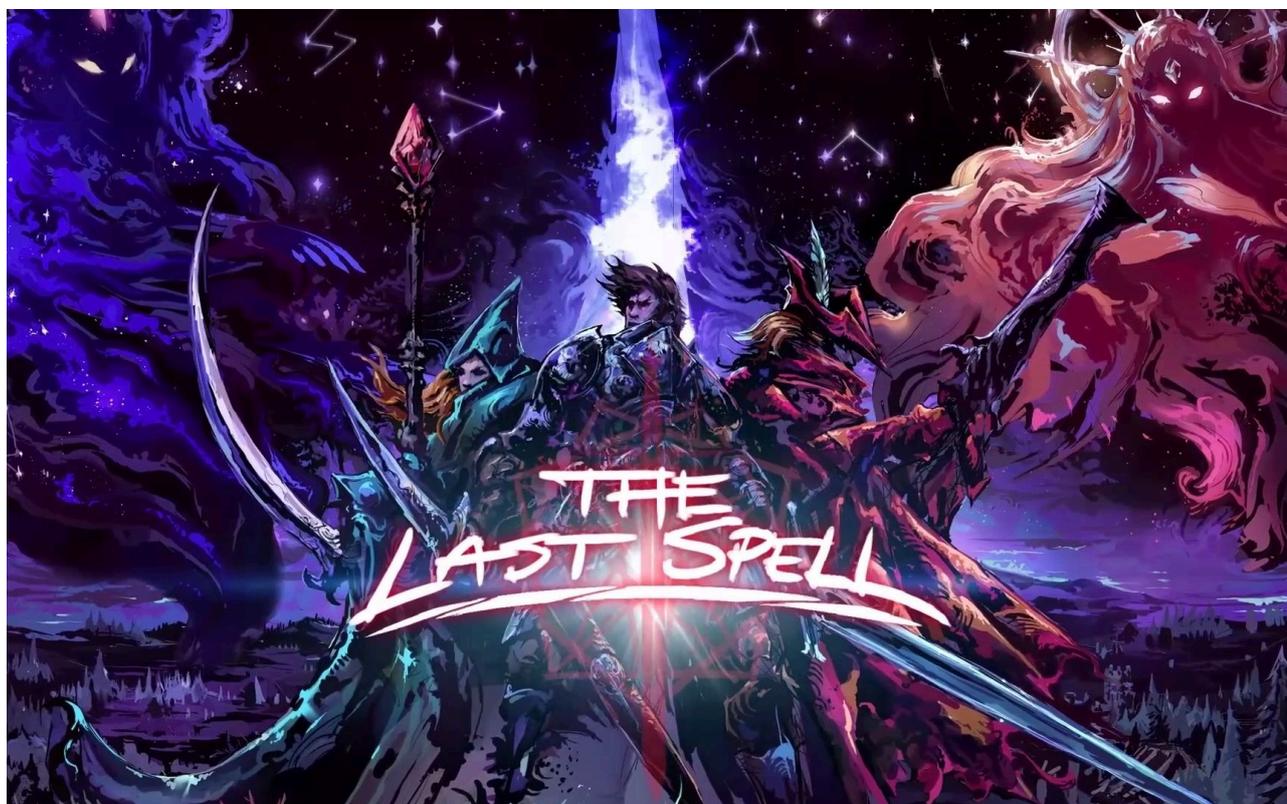


《最后的咒语》正式版将于2023年第一赛季推出 以配合任天堂Switch和PlayStation的发布 预告片

《最后的咒语》是一款带有roguelite元素的回合制战术RPG，在游戏中，坚强的英雄将保卫人类最后的堡垒，抵御成群嗜血的怪物。



魔法学校的奥术军备竞赛几乎导致了世界的彻底毁灭。这个灾难性的咒语将大地笼罩在充满地狱般的怪物的迷雾中。任何被雾碰过的东西和人都被杀死了，被逼疯了，或者变成了可憎的东西。唯一的解决办法就是施放最后一个咒语，彻底根除王国里所有的魔法。

为了施放这个最后的咒语，那些活着的人必须联合起来保护魔术师，因为他们试图打破保护怪物boss的封印。每天准备建造新的防御，设置陷阱，更换被野兽吞噬的法师，并装备武器。《最后的咒语》的无职业角色具有高度的可定制性——武器决定了他们的能力，每个英雄可以装备两个死亡工具。

到了晚上，在他们到达魔术师之前，用毁灭性的区域效果攻击和法术根除恐怖的冲击。每天晚上都会有成百上千的敌人包围英雄，所以把每一场战斗都当成最后一场。快速而激烈的网格战斗鼓励团队优化和积极的玩法，而不是蹲下来预测恶魔的每一个动作。

发行商The Arcade Crew和开发商Ishtar Games宣布，《最后的咒语》的完整版本将于2023年第一季度同时登陆PC、任天堂Switch和PlayStation游戏机。

新发布的预告片展示了《最后的咒语》的深度战斗风格，这是一项独特而巨大的挑战，旨在保护一个顽强的堡垒(被称为避风港)免受无情怪物的攻击，以便在足够长的时间内施展关键的咒语。学习建立最佳队伍，适应和发展避风港，利用宝贵的资源和战利品，同时适应战斗的惊喜是一个迷人的，复杂的专长。

《最后的咒语》目前可通过Steam抢先体验获得，价格为19.99美元。

用致命的打击把敌人的灵魂挖出来。在一个连击中击倒多个生物可以获得更多的灵魂值。注意，每个角色都可能永久死亡。在死亡时，光明与黑暗的存有将交换收获的灵魂以换取永久的恩惠，这将在下一次尝试中

有所帮助。

通过《最后的咒语》的高质量像素艺术，见证人类的残酷绝望。电子音乐融合了重金属和黑暗合成器，突出了中世纪后启示录的幻想恐怖氛围。拿起斧头，投掷火球，拯救世界，或者死在尝试中。

主要特点:

令人满意的回合制战斗:精心装备、定位和指挥小队，在不被包围或被压制的情况下对敌人群众进行毁灭性攻击。

极高的重玩价值:随机组队成员、装备和敌人侧翼，通过程序生成使每一次运行都是一场令人兴奋和不可预测的战斗。

防御策略:为避风港添加和升级有用的结构，或者用路障等防御来加强关键区域，以阻止怪物无休止的前进。

奖励挑战:从不可避免的失败中回归，成为人类最后的希望，学习新战术或永久解锁武器、技能或建筑。

令人振奋的配乐:法国音乐家R é mi Gallego(又名The Algorithm)创作的令人激动的、由合成器驱动的乐器进步金属OST，提升了每一场紧张战斗的恐惧和刺激。

《最后的咒语》将于2023年第一季度登陆任天堂Switch、PS4、PS5和PC/Mac (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710096583039.html>